

**vivitek**<sup>®</sup>  
Vivid Color, Vivid Life

**D7180 & H7080HD**  
**user's manual**



PICTURE BY  
**DLP**<sup>®</sup>  
TEXAS INSTRUMENTS

## Copyright

Cette documentation, y compris toutes les photos, les illustrations et le logiciel est protégé par des lois internationales de droits d'auteur, avec tous droits réservés. Ni ce manuel ni les éléments stipulés ci-contre ne peuvent être reproduits sans le consentement écrit de l'auteur.

© Copyright 2012

## Avis de non-responsabilité

Les informations contenues dans le présent document sont sujettes à des modifications sans préavis. Le fabricant ne fait aucune représentation ni garantie par rapport au contenu ci-contre et renie plus particulièrement toute garantie implicite de commercialisation des marchandises ou d'adaptabilité pour un objectif quelconque. Le fabricant se réserve le droit de réviser cette documentation et d'apporter des modifications de temps à autre au contenu ci-contre sans que le fabricant ne soit dans l'obligation d'avertir les personnes des révisions ou modifications qui ont eu lieu.

## Reconnaissance de la marque



Kensington est une marque déposée U.S. de la Corporation ACCO avec inscriptions émises et applications en cours dans d'autres pays du monde entier.



HDMI, le logo HDMI, et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC, aux Etats-Unis et dans d'autres pays.

Tous les autres noms de produits stipulés dans le présent manuel sont les propriétés de leurs détenteurs respectifs et sont reconnus comme tels.

## Informations consignes de sécurité

**Important :**

*il est fortement recommandé de lire cette section soigneusement avant d'utiliser le projecteur. Ces consignes de sécurité et d'utilisation garantiront une utilisation sécurisée du projecteur pendant des années. Conserver ce manuel à titre de référence ultérieure.*

### **Symboles utilisés**

Les symboles d'avertissement sont utilisés sur l'unité et dans ce manuel pour vous mettre en garde contre les situations dangereuses.

Les styles suivants sont utilisés dans ce manuel pour vous attirer votre attention sur d'importantes informations.

**Remarque :**

*Fournit des informations supplémentaires sur la rubrique en question.*

**Important :**

*Fournit des informations supplémentaires que vous ne devez pas ignorer.*

**Attention :**

*Attire votre attention sur des situations qui peuvent endommager l'unité.*

**Avertissement :**

*Attire votre attention sur des situations qui peuvent endommager l'unité, créer un environnement dangereux ou blesser quelqu'un*

Tout au long de ce manuel, les composants et les éléments dans les menus OSD sont marqués en gras comme dans cet exemple :

“Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande pour ouvrir le menu **Principal**”

### **Informations d'ordre général sur les consignes de sécurité**

- N'ouvrez pas le boîtier de l'unité. À part la lampe de projection, aucune pièce dans l'unité ne peut être entretenue par l'utilisateur. Pour tout entretien, veuillez contacter un technicien qualifié.
- Conformez-vous aux mentions Avertissement et Attention qui figurent dans ce manuel et sur le boîtier de l'unité.
- La lampe de projection a été conçue pour être particulièrement brillante. Pour ne pas vous abîmer les yeux, ne fixez pas la lentille lorsque la lampe est allumée.
- Ne placez pas l'unité sur une surface, un chariot ou un support instable.
- N'utilisez pas le système près de l'eau, à la lumière directe du soleil ou près d'un appareil chauffant.
- Ne placez pas d'objets lourds, comme des livres ou des sacs, sur l'unité.

### **Avis d'installation du projecteur**

- Placez le projecteur en position horizontale  
**L'angle d'inclinaison du projecteur ne doit pas dépasser 15 degrés.** En outre, le projecteur ne doit pas être ailleurs que sur un bureau ou au plafond. Tout autre emplacement affecterait sérieusement la vie utile de la lampe et pourrait entraîner d'autres **dommages imprévisibles**.
- Laissez au moins 50 cm d'espace autour de la sortie d'aération.
- Assurez-vous les événements d'arrivée ne recyclent pas d'air chaud de l'événement d'évacuation.
- Lorsque le projecteur fonctionne dans un espace clos, assurez-vous que la température de l'air environnant dans l'enceinte ne dépasse pas la température de fonctionnement pendant que le projecteur fonctionne, et que les bouches d'entrée et de sortie d'air ne sont pas obstruées.
- Toutes les enceintes doivent faire l'objet d'une évaluation thermique certifiée, afin de garantir que le projecteur ne recycle pas l'air évacué, car cela risquerait d'interrompre le fonctionnement de l'appareil, même si la température de l'enceinte est dans la plage de température de fonctionnement tolérée.

### **Vérifiez la location de l'installation**

- Concernant l'alimentation, utilisez la fiche 3 lames (avec mise à la terre) pour garantir une mise à la terre adéquate et un potentiel de terre égalisé pour tous les équipements qui composent le Système de projection.
- Utilisez le cordon d'alimentation fourni avec le Projecteur. Si un article venait à manquer, il est possible d'utiliser un autre cordon d'alimentation 3 lames agréé (avec mise à la terre) ; il ne faut cependant pas utiliser de cordon d'alimentation 2 lames.
- Vérifier si la tension est stable, mis à la terre correctement et qu'il n'y a aucune fuite d'électricité.
- Mesurer la consommation d'électricité totale, qui ne doit pas dépasser la capacité de sécurité et éviter les problèmes de sécurité et de court circuit.
- Activer le Mode Altitude lorsque situé dans des zones de haute altitude
- Le projecteur ne peut être installé que debout ou inversé.
- Lors de l'installation du support, assurez-vous que la limite de poids ne soit pas dépassée et qu'il soit fermement fixé.
- Éviter l'installation près du conduit d'air conditionné ou du caisson de basses.
- Éviter l'installation dans des zones de haute température, de refroidissement insuffisant ou avec des poussières lourdes.
- Maintenez votre produit loin des lampes fluorescentes afin d'éviter les mauvais fonctionnements causés par les interférences IR
- Le connecteur VGA IN est à brancher sur le port VGA IN. Remarquez qu'il faut bien l'insérer, en serrant les vis des deux côtés du connecteur pour garantir la bonne connexion du câble signal et obtenir un effet d'affichage optimal.
- Le connecteur AUDIO IN doit être branché sur le port AUDIO IN et NE PEUT PAS se brancher sur AUDIO OUT ou tout autre port comme le port BNC ou RCA ; vous obtiendrez sinon une sortie muette et risquez même d'ENDOMMAGER le port.
- Installez le projecteur au-dessus de 200 cm pour éviter tous dommages.
- Le cordon d'alimentation et le câble signal doivent être branchés avant de mettre le projecteur en marche. Pendant le démarrage du projecteur et la mise en fonctionnement de ce dernier, NE BRANCHEZ PAS ni ne retirez le câble signal ou le cordon d'alimentation, vous risquez d'endommager le projecteur.

### **Notes de refroidissement**

#### **Sortie d'air**

- Assurez-vous que la sortie d'air soit à plus de 50 cm de tout obstacle afin d'assurer un bon refroidissement.
- Aucun emplacement de sortie d'air ne devrait se trouver en face de la lentille d'un autre projecteur afin d'éviter toutes illusions.
- Garder la sortie à au moins 100 cm loin des entrées des autres projecteurs
- Le projecteur dégage une grande quantité de chaleur pendant son utilisation. Le ventilateur interne dissipe la chaleur du projecteur lorsqu'il est arrêté. Ce processus peut prendre un certain temps. Lorsque le projecteur entre en MODE VEILLE, appuyez sur le bouton d'alimentation CA pour éteindre le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation. NE RETIREZ pas le cordon d'alimentation pendant le processus d'arrêt, vous risquez d'endommager le projecteur. De plus, l'évacuation retardée de la chaleur affecte également la durée de vie du projecteur. Le processus d'arrêt dépend du modèle utilisé. Quelle que soit la situation, assurez-vous de débrancher le cordon d'alimentation qu'une fois le projecteur en statut de VEILLE.

#### **Entrée d'air**

- Assurez-vous qu'il n'y ait aucun objet bloquant l'entrée d'air à moins de 30 cm.
- Garder l'entrée loin des autres sources de chaleur
- Evitez les zones de poussières lourdes

### **Sécurité de l'alimentation**

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni.
- Ne posez rien sur le cordon d'alimentation. Acheminez le cordon de manière à ce qu'il soit à l'écart de la circulation piétonnière.
- Enlevez les piles de la télécommande lorsque vous rangez l'unité ou lorsqu'elle ne sera pas utilisée pendant de longues périodes.

### **Remplacement de la lampe**

Un remplacement incorrect de la lampe peut être dangereux. Voir *Remplacement de la lampe* de projection la page 38 pour obtenir des instructions claires et sans danger pour cette procédure. Avant de procéder au remplacement de la lampe :

- Débranchez le cordon d'alimentation.
- Attendez que la lampe refroidisse pendant une heure.

#### **Avertissement :**

*Dans de rares cas, l'ampoule de la lampe peut griller pendant le fonctionnement normal et des petits morceaux de verre ou de poussière peuvent être entraînés dans le ventilateur de sortie d'air à l'arrière.*

*Ne pas inhaler ou toucher les petits morceaux de verre ou de poussière. Cela pourrait entraîner des blessures.*

*Gardez toujours votre visage à l'abri du ventilateur de sortie d'air pour ne pas être blessé par le gaz ou les petits morceaux de verre de la lampe.*

### **Nettoyage du projecteur**

- Débranchez le cordon d'alimentation avant le nettoyage. Voir *Nettoyage du projecteur* la page 40.
- Attendez que la lampe refroidisse pendant une heure.

### **Avertissements réglementaires**

Avant d'installer et d'utiliser le projecteur, lire les avis réglementaires *Conformité réglementaire* sur la page 55.

### **Importantes instructions de recyclage :**



Les lampes situées à l'intérieur de ce produit contiennent du mercure. Ce produit peut contenir d'autres composants électroniques jetables qui représentent un danger s'ils ne sont pas correctement mis au rebut. Recyclez ou mettez au rebut conformément aux lois locales, de l'état/de la province ou fédérales. Pour plus d'information, contactez Electronic Industries Alliance sur [WWW.EIAE.ORG](http://WWW.EIAE.ORG). Pour plus d'information spécifique sur la lampe, vérifiez [WWW.LAMPRECYCLE.ORG](http://WWW.LAMPRECYCLE.ORG).

### **Explications des symboles**



**MISE AU REBUT** : N'utilisez pas de services municipaux ou ménagers de ramassage des déchets pour votre équipement électronique et électrique. Les pays de l'UE requièrent l'emploi de services de ramassage spécialisés en recyclage.

### **Caractéristiques principales**

- *Un taux de luminosité élevé permet des présentations en plein jour ou dans des salles éclairées.*
- *Prend en charge des résolutions jusqu'à UXGA à 16,7 millions de couleurs pour offrir des images nettes, claires.*
- *Une installation flexible permet des projections frontales et en arrière.*
- *La ligne de vision des projections reste carrée, avec une correction avancée de la distorsion pour les projections obliques.*
- *Source d'entrée détectée automatiquement.*

### **À propos de ce manuel**

Ce manuel destiné aux utilisateurs finaux décrit comment installer et utiliser le projecteur PLP. Dans la mesure du possible, les informations pertinentes, telles qu'une illustration et sa description, sont inscrites sur une seule page. Ce format convivial à l'impression est non seulement pratique pour vous mais permet également d'économiser du papier et donc de protéger l'environnement. Il est recommandé de n'imprimer que les sections qui représentent un intérêt à vos besoins.

## Table des matières

<b>DEMARRAGE.....</b>	<b>1</b>
LISTE DE CONTROLE DE L'EMBALLAGE .....	1
VUES DES PIECES DU PROJECTEUR .....	2
<i>Vue avant-droite.....</i>	2
<i>Vue de derrière .....</i>	3
<i>Vue de dessous .....</i>	4
PIECES DE LA TELECOMMANDE.....	5
PLAGE DE FONCTIONNEMENT DE LA TELECOMMANDE .....	7
BOUTONS DU PROJECTEUR ET DE LA TELECOMMANDE.....	7
<b>CONFIGURATION ET FONCTIONNEMENT.....</b>	<b>8</b>
INSERTION DES PILES DANS LA TELECOMMANDE .....	8
ALLUMER ET ETEINDRE LE PROJECTEUR .....	9
REGLAGE DU NIVEAU DU PROJECTEUR.....	10
REGLAGE DE LA DISTORSION .....	11
REGLAGE DU VOLUME .....	11
<b>PARAMETRES DU MENU OSD (AFFICHAGE A L'ECRAN) .....</b>	<b>12</b>
COMMANDES DU MENU OSD.....	12
<i>Navigation dans le menu OSD.....</i>	12
REGLAGE DE LA LANGUE OSD .....	13
PRESENTATION GENERALE DU MENU OSD .....	14
MENU IMAGE >> DE BASE .....	15
MENU IMAGE >> AVANCE.....	16
<i>Ajustement HSG.....</i>	17
<i>White Balance.....</i>	17
<i>User Color Temp.....</i>	18
MENU AFFICHAGE.....	19
<i>Ajustement détails PC.....</i>	20
<i>Réglage de la taille et de la position.....</i>	20
MENU CONFIGURATION >> DE BASE.....	21
<i>Réglages des menus .....</i>	22
<i>Source .....</i>	22
<i>Paramètres de contrôle réseau .....</i>	23
CONFIGURATION >> MENU AVANCE.....	33
<i>Audio.....</i>	34
<i>Param. lampe.....</i>	34
<i>HDMI.....</i>	35
<i>Closed Caption.....</i>	35
<i>Minuteur de présentation.....</i>	36
MENU ÉTAT .....	37
<b>MAINTENANCE ET SECURITE .....</b>	<b>38</b>
REPLACEMENT DE LA LAMPE DE PROJECTION .....	38
NETTOYAGE DU PROJECTEUR.....	40
<i>Nettoyer le miroir du projecteur :</i>	40
<i>Nettoyage de l'objectif.....</i>	41
<i>Nettoyage du boîtier.....</i>	41
USING THE PHYSICAL LOCK .....	42
<i>Using the verrouillage® Kensington .....</i>	42
<i>Using the Security Chain Lock.....</i>	42
REGLAGE DE LA MISE AU POINT .....	43
<i>Procédure de mise au point ( I).....</i>	43
<i>Procédure de mise au point ( II).....</i>	44
<b>DEPANNAGE .....</b>	<b>45</b>
PROBLEMES COMMUNS ET SOLUTIONS.....	45
SUGGESTIONS POUR LE DEPANNAGE .....	45

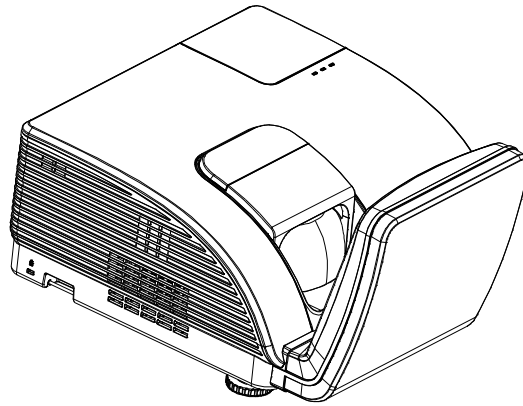


MESSAGES D'ERREUR DEL .....	46
PROBLEMES D'IMAGE .....	46
PROBLEMES AVEC LA LAMPE .....	47
PROBLEMES AVEC LA TELECOMMANDE .....	47
PROBLEMES AVEC L'AUDIO .....	48
FAIRE REPARER LE PROJECTEUR .....	48
Q ET R SUR HDMI .....	49
<b>SPECIFICATIONS.....</b>	<b>50</b>
SPECIFICATIONS.....	50
DISTANCE DE PROJECTION PAR RAPPORT A LA TAILLE DE PROJECTION .....	51
<i>Tableau de distance de projection et de taille.....</i>	<i>51</i>
TABLEAU DE MODE DE SYNCHRONISATION .....	52
DIMENSIONS DU PROJECTEUR (MM) .....	54
<b>CONFORMITE REGLEMENTAIRE.....</b>	<b>55</b>
AVERTISSEMENT DE LA FCC .....	55
CANADA .....	55
CERTIFICATIONS DE SECURITE .....	55
<b>ANNEXE I.....</b>	<b>56</b>
PROTOCOLE RS-232C.....	56

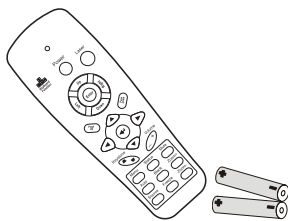
## DEMARRAGE

### Liste de contrôle de l'emballage

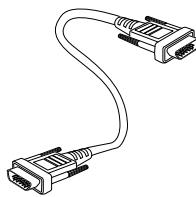
Déballez avec soin le projecteur et vérifiez que les éléments suivants sont inclus :



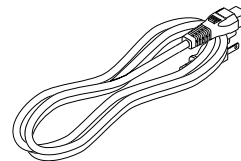
PROJECTEUR DLP



TELECOMMANDE  
(AVEC DEUX PILES AAA)



CABLE VGA



CABLE D'ALIMENTATION



CD-ROM  
(LE PRESENT MANUEL  
D'UTILISATION)



CARTE DE DEMARRAGE  
RAPIDE



CARTE DE GARANTIE

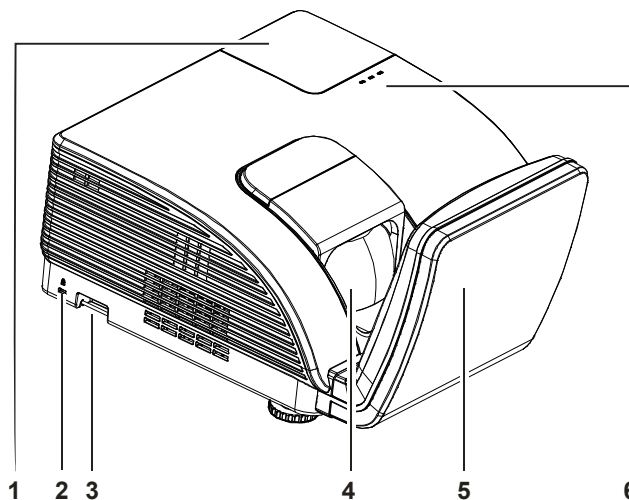
Contactez immédiatement votre fournisseur si l'un des articles est manquant, semble endommagé, ou si l'unité ne fonctionne pas. Il est recommandé de conserver les matériaux de l'emballage d'origine pour renvoi éventuel de l'équipement à des fins de services sous garantie.

**Attention :**

*Ne pas utiliser le projecteur dans des environnements poussiéreux.*

## Vues des pièces du projecteur

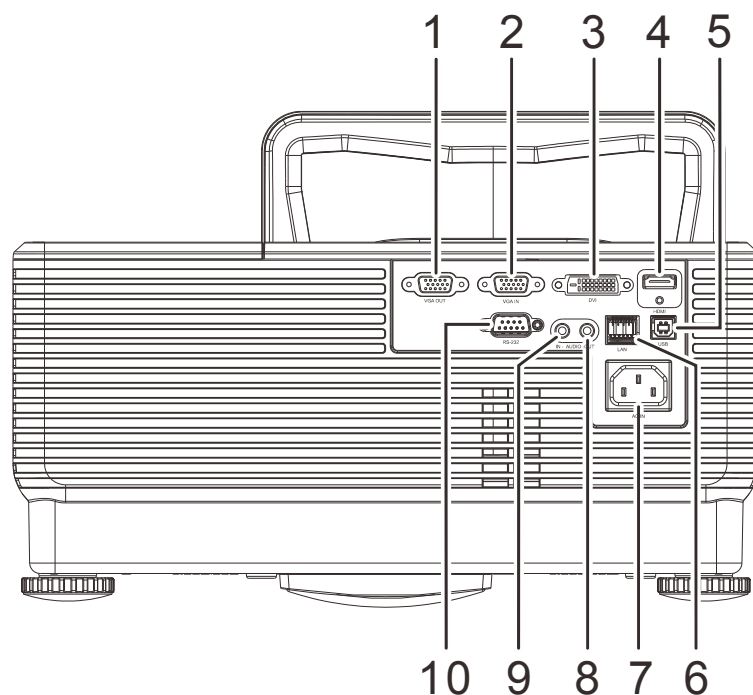
### Vue avant-droite



ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION		VOIR LA PAGE :
1.	Couvercle de la lampe	Retirez le couvercle pour remplacer la lampe		
2.	Verrou Kensington	Attachez à un objet fixe avec un système antivol Kensington®		42
3.	Barre de sécurité	Pour la sécurité et l'autorisation d'utilisation		42
4.	Objectif	Objectif de projection		
5.	Miroir asphérique	Réfléchit les images		
6.	DEL D'AVERTISSEMENT	Rouge	Surchauffe	46
	DEL LAMPE	Clignotante	Code d'erreur	
	DEL ALIMENTATION	Clignotante	Code d'erreur	

**Important :**

Les ouvertures de ventilation sur le projecteur assurent une bonne circulation de l'air, ce qui permet de maintenir une température appropriée de la lampe du projecteur. Ne pas bloquer les ouvertures de ventilation.

Vue de derrière

ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR LA PAGE :
1.	SORTIE VGA	Branchez le câble RVB à un écran (Boucle seulement pour l'entrée VGA IN)	
2.	ENTRÉE VGA	Branchez le câble RVB depuis un ordinateur et ses composants.	
3.	DVI	Connectez le câble DVI depuis un périphérique.	
4.	HDMI	Branchez le câble HDMI depuis un périphérique HDMI	
5.	USB	Branchez le câble USB depuis un ordinateur	
6.	RJ – 45	Branchez un câble réseau LAN de l'Ethernet	
7.	ENTRÉE CA	Branchez le câble d'ALIMENTATION	9
8.	SORTIE AUDIO	Branchez un câble audio au périphérique audio	
9.	ENTRÉE AUDIO	Branchez un câble audio depuis le périphérique audio	
10.	RS-232	Branchez un câble de port série RS-232 pour la commande à distance	

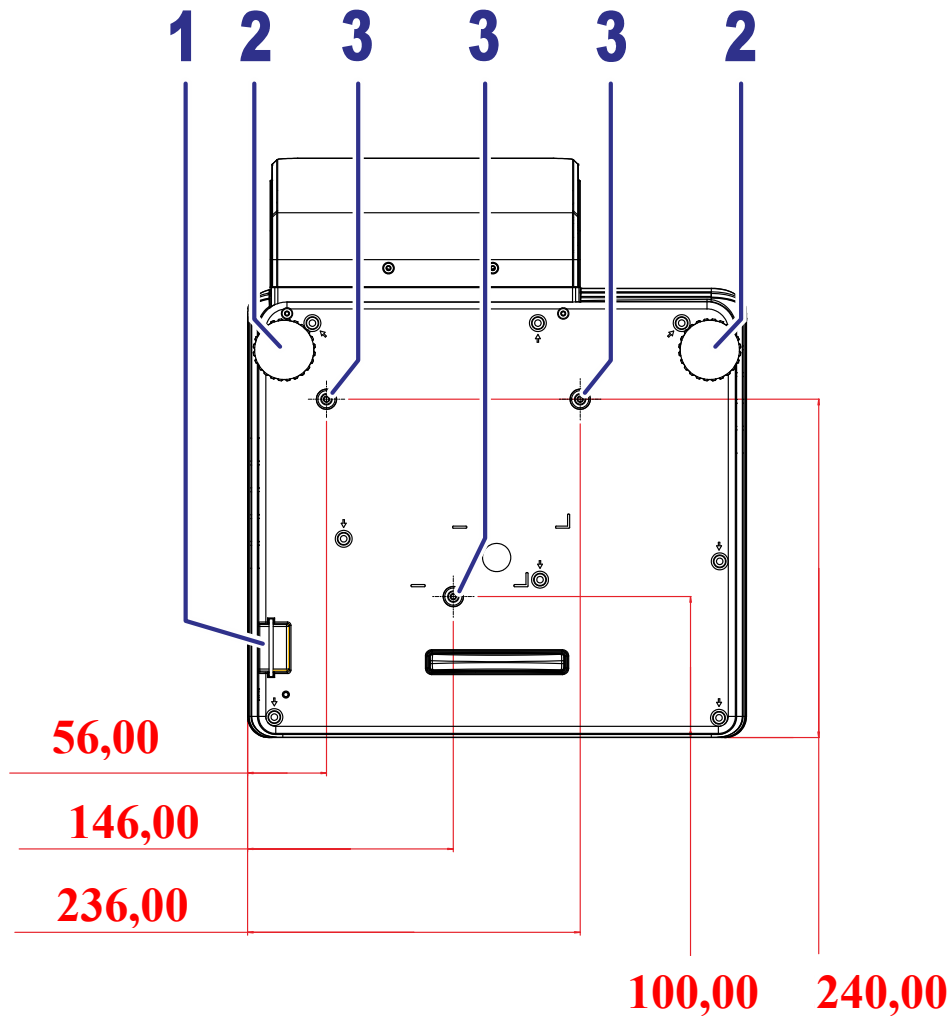
**Remarque :**

Si votre appareil vidéo a plusieurs sources d'entrée, il est conseillé de connecter par ordre de priorité le HDMI/DVI, la composante (via VGA) pour une meilleure qualité d'image.

**Avertissement :**

Par mesure de précaution, coupez l'alimentation au projecteur et les périphériques avant de rétablir les connexions.

Vue de dessous



ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR LA PAGE :
1.	Barre de sécurité	Aide à protéger le projecteur contre une utilisation non autorisée	42
2.	Ajusteurs d'inclinaison	Faites pivoter le levier des ajusteurs pour régler la position de l'angle	
3.	Trous de support au plafond	Contactez votre revendeur pour obtenir des informations sur le montage du projecteur au plafond	

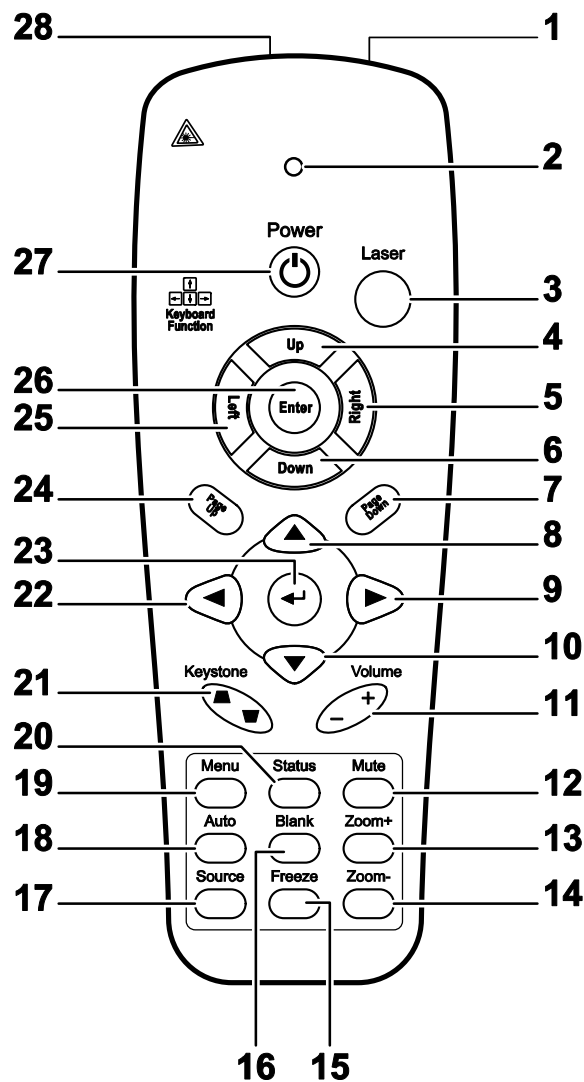
**Remarque :**

Lors de l'installation, assurez-vous que les fixations au plafond sont certifiées UL.

Pour les installations au plafond, utilisez une quincaillerie de montage approuvée et des vis M4 ayant une longueur maximum de 12 mm.

La fixation au plafond doit être d'une forme et d'une force appropriées. La capacité de charge de l'installation au plafond doit dépasser le poids de l'équipement installé et par précaution supplémentaire, elle doit pouvoir supporter trois fois le poids de l'équipement (pas moins de 5,15 kg) pendant 60 secondes.

## Pièces de la télécommande

**Important :**

1. Ne pas utiliser le projecteur avec un éclairage fluorescent brillant. Certains éclairages fluorescents haute fréquence peuvent avoir une incidence sur le fonctionnement de la télécommande.

2. Assurez-vous que la voie entre la télécommande et le projecteur est libre (aucune obstruction). Si la voie entre la télécommande et le projecteur est obstruée, vous pouvez faire rebondir le signal de certaines surfaces réfléchissantes, comme par ex. les écrans du projecteur.

3. Les boutons et les touches du projecteur disposent de fonctions identiques aux boutons correspondant sur la télécommande. Ce manuel d'utilisation décrit les fonctions basées sur la télécommande.

ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR LA PAGE :
1.	Émetteur IR	Transmet le signal au projecteur	
2.	DEL d'état	S'allume lorsque la télécommande est utilisée	
3.	Laser	Appuyez pour utiliser le pointeur à l'écran	
4.	Haut	Flèche vers le haut lorsque connecté à un PC via USB.	
5.	Droite	Flèche vers la droite lorsque connecté à un PC via USB.	
6.	Bas	Flèche vers le bas lorsque connecté à un PC via USB.	
7.	Page Bas	Flèche vers le bas lorsque connecté à un PC via USB.	
8.	Curseur haut	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD	12
9.	Curseur droit		
10.	Curseur bas		
11.	Volume +/-	Règle le volume	11
12.	Muet	Rend le haut-parleur intégré muet	
13.	Zoom+	Zoom avant	
14.	Zoom-	Zoom arrière	
15.	Figer	Immobilise/ remet en mouvement l'image de l'écran	
16.	Vide	Affiche un écran vide	
17.	Source	Détecte l'appareil en entrée	
18.	Auto	Ajustement automatique de la phase, du suivi, de la taille et de la position	
19.	Menu	Ouvre le menu OSD	12
20.	État	Ouvre le menu OSD État (le menu ne s'ouvre que lorsqu'un périphérique d'entrée est détecté)	
21.	Distorsion haut/bas	Permet de corriger l'effet trapézoïdal dans l'image (trop large en haut/bas)	11
22.	Curseur gauche	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD	12
23.	Entrer	Permet de modifier les réglages dans le menu OSD	
24.	Page Haut	Page vers le haut lorsque connecté à un PC via USB.	
25.	Gauche	Flèche vers la gauche lorsque connecté à un PC via USB.	
26.	Entrer	Touche Entrer lorsque connecté à un PC via USB	
27.	Alimentation	Permet de mettre le projecteur sous ou hors tension	9
28.	Laser	Utiliser comme pointeur à l'écran. <b>NE PAS DIRIGER VERS LES YEUX.</b>	

## **Plage de fonctionnement de la télécommande**

La télécommande utilise la transmission infrarouge pour contrôler le projecteur. Il n'est pas nécessaire de la diriger directement sur le projecteur. Si vous ne placez pas la télécommande perpendiculairement aux côtés ou à l'arrière du projecteur, elle fonctionnera bien dans un rayon d'environ 7 mètres et de 15 degrés au-dessus ou au-dessous du niveau du projecteur. Si le projecteur ne répond pas à la commande à distance, rapprochez-vous un peu.

## **Boutons du projecteur et de la télécommande**

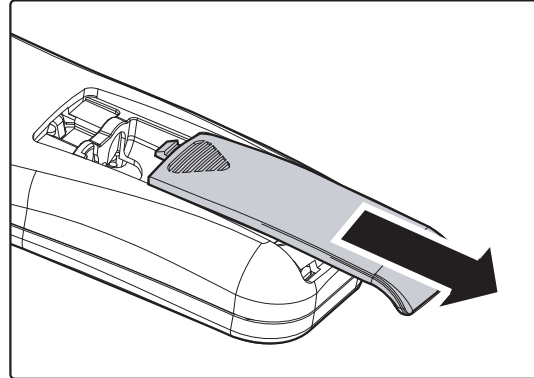
Le projecteur peut être exploité à l'aide de la télécommande ou des boutons sur le dessus du projecteur. La télécommande vous permet d'effectuer toutes les opérations ; les boutons sur le projecteur présentent cependant un usage limité.



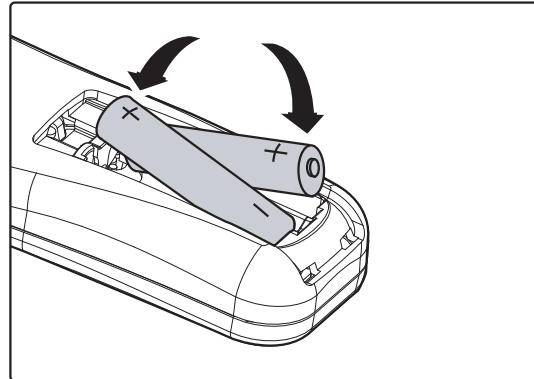
## CONFIGURATION ET FONCTIONNEMENT

### Insertion des piles dans la télécommande

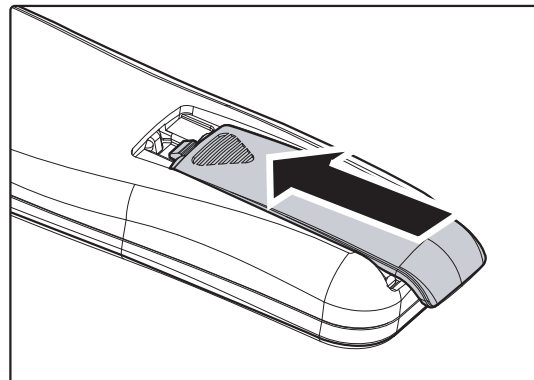
1. Ouvrez le couvercle du compartiment à pile en le glissant dans le sens de la flèche.



2. Insérez la batterie avec le côté positif vers le haut.



3. Refermez le couvercle.

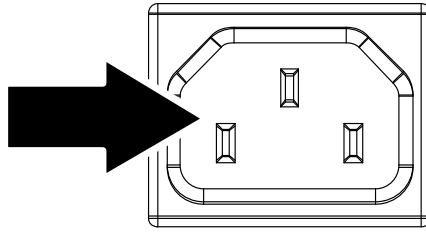


**Attention :**


1. Utilisez uniquement des piles AAA (les piles alcalines sont recommandées).
2. Jetez les piles usées conformément à la réglementation locale.
3. Enlevez les piles lorsque vous n'utilisez pas le projecteur pendant une longue période.

## Allumer et éteindre le projecteur

1. Branchez le câble d'alimentation sur le projecteur. Branchez l'autre extrémité sur une prise de courant. La DEL **ALIMENTATION** s'allume.



2. Allumez les périphériques connectés.


3. Assurez-vous que la DEL **ALIMENTATION** est verte et ne clignote pas. Appuyez ensuite sur le bouton  **ALIMENTATION** de la télécommande pour allumer le projecteur.

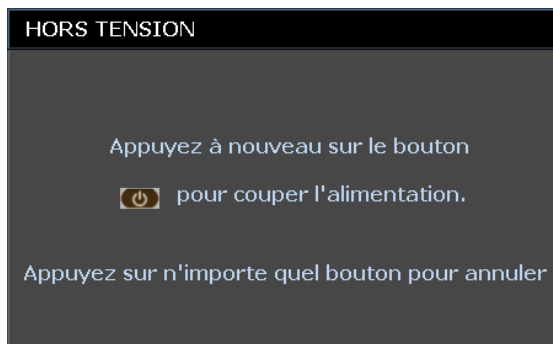
L'écran Splash du projecteur s'affiche. Les périphériques connectés sont détectés.



4. Si plusieurs périphériques d'entrée sont connectés, appuyez sur le bouton **SOURCE** pour faire défiler les périphériques.

(La composante est prise en charge avec l'adaptateur RVB vers COMPOSANTE.)

5. Lorsque la fenêtre **HORS TENSION** apparaît, appuyez sur le bouton  **ALIMENTATION** de la télécommande. Le projecteur s'éteint.



### **Attention :**

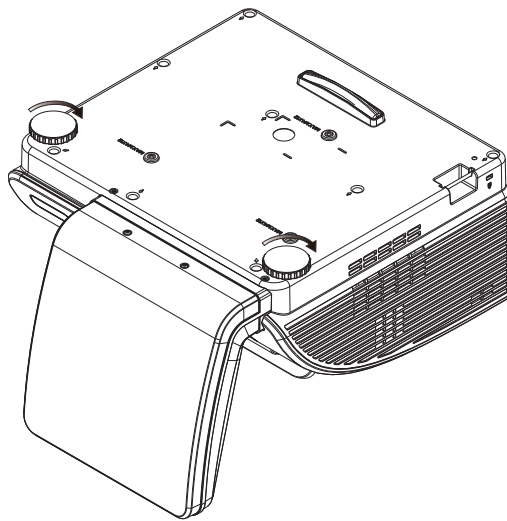
*Ne débranchez pas le cordon d'alimentation tant que la DEL **ALIMENTATION** n'est pas devenue orange, indiquant que le projecteur a refroidi.*

## Réglage du niveau du projecteur

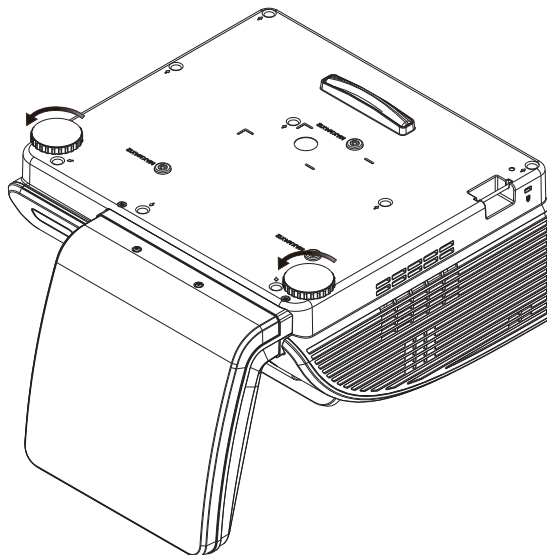
Tenez compte des informations suivantes pour le réglage du projecteur :

- *La table ou le support du projecteur doivent être à niveau et stable.*
- *Placez le projecteur de manière à ce qu'il soit perpendiculaire par rapport à l'écran.*
- *Enlevez le support de pied arrière sur le pied de réglage avant d'ajuster l'angle de projection*
- *Assurez-vous que les câbles sont dans un endroit protégé. Vous pourriez vous prendre les pieds dedans.*

- 1.** Pour réduire le niveau du projecteur, tournez les réglages dans le sens des aiguilles d'une montre.

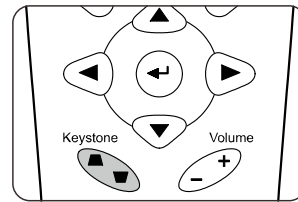


- 2.** Pour augmenter le niveau du projecteur, soulevez le projecteur et tournez les réglages dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.



## Réglage de la distorsion

1. Utilisez les boutons **DISTORSION** de la télécommande pour corriger l'effet trapézoïde (plus large en haut ou en bas) de l'image.

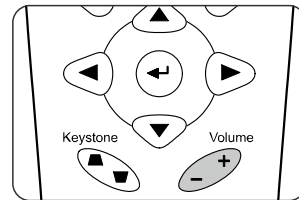


2. Le contrôle de la distorsion apparaît sur l'écran.



## Réglage du volume

1. Appuyez sur les boutons **Volume +/-** de la télécommande. Le contrôle du volume apparaît sur l'écran.



2. Appuyez sur le bouton **MUET** pour couper le volume.



## PARAMETRES DU MENU OSD (AFFICHAGE A L'ECRAN)

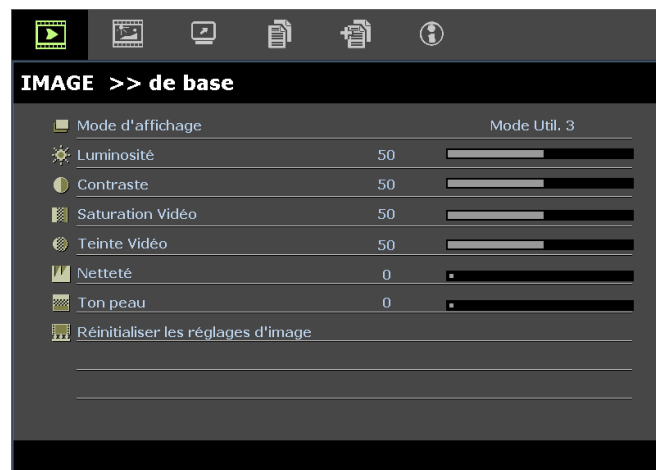
### Commandes du menu OSD

Le projecteur dispose d'un menu OSD qui vous permet d'effectuer des réglages et de changer les divers paramètres.

#### Navigation dans le menu OSD

Vous pouvez utiliser les boutons curseurs de la télécommande ou ceux du pavé du projecteur pour naviguer dans le menu OSD et changer des options. L'illustration suivante montre les boutons correspondants sur le projecteur.

1. Pour activer le menu OSD, appuyez sur le bouton **MENU**.
2. Il existe six menus. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour vous déplacer dans les menus.
3. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour vous déplacer de haut en bas dans un menu.
4. Appuyez sur ◀▶ pour changer les valeurs des paramètres.
5. Appuyez sur **MENU** pour fermer le menu OSD ou quitter le sous-menu.



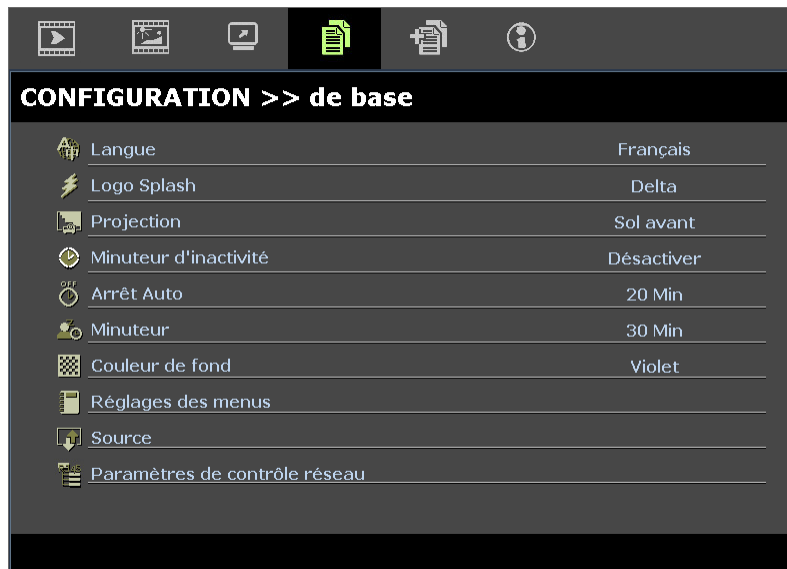
#### **Remarque :**

*En fonction de la source vidéo, certaines options du menu OSD peuvent ne pas être disponibles. Par exemple, l'élément **Ajustement détails PC** dans le menu Affichage ne peut être modifié qu'en cas de connexion à un PC. Les options qui ne sont pas disponibles ne peuvent pas être accédées et sont grisées.*

## Réglage de la langue OSD

Définissez la langue OSD selon votre préférence avant de poursuivre.

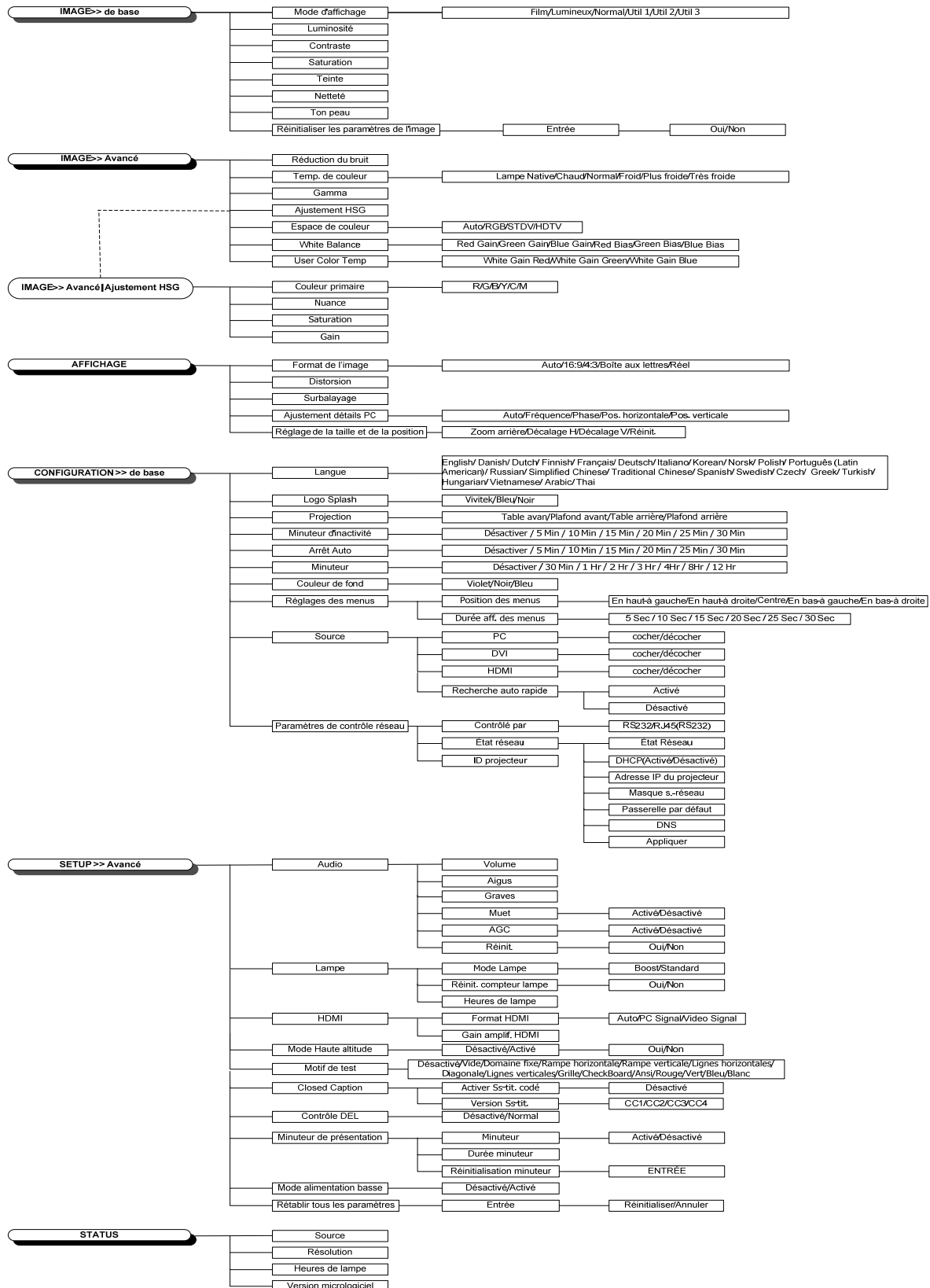
1. Appuyez sur le bouton **MENU**. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour aller à **CONFIGURATION>>de base**.



2. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ jusqu'à ce que l'option **Langue** soit en surbrillance.
3. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ jusqu'à ce que la langue souhaitée soit sélectionnée.
4. Appuyez sur le bouton **MENU** pour fermer l'OSD.

## Présentation générale du menu OSD

L'illustration suivante vous permettra de localiser rapidement un paramètre ou de déterminer la plage d'un paramètre.

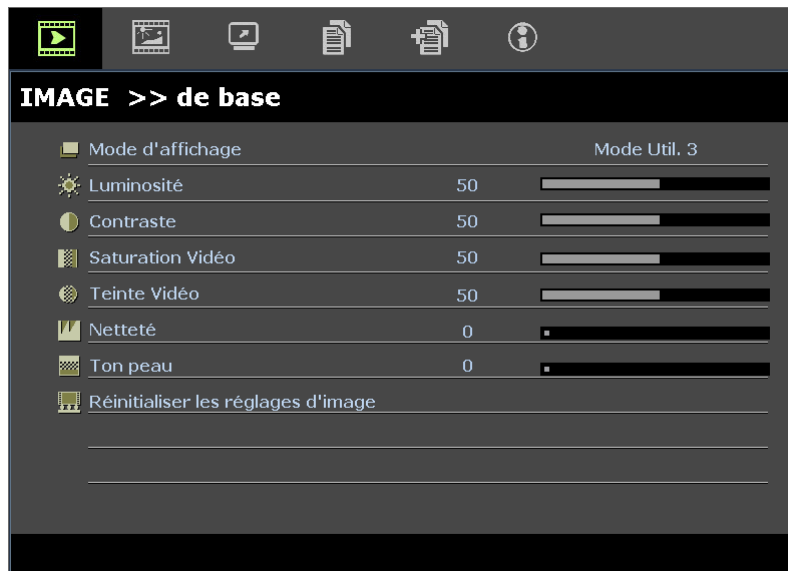


## Menu IMAGE >> de base

Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour aller au menu **IMAGE>>de base**. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour aller en haut et en bas dans le menu **IMAGE>>de base**. Appuyez sur ◀▶ pour changer les valeurs des paramètres.

### Remarque :

La personnalisation des paramètres du menu **IMAGE>>de base** est uniquement disponible en mode Utilisateur 1/2/3.

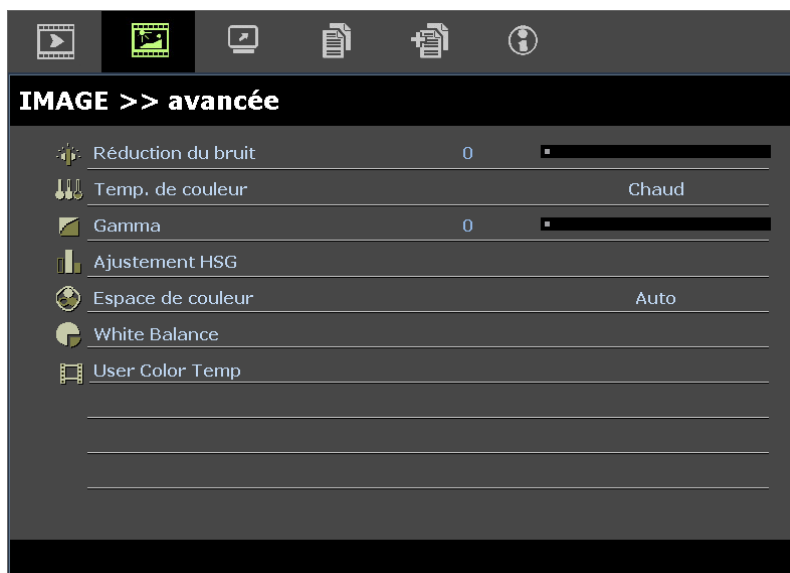


ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Mode d'affichage	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour régler le mode de l'affichage. (Gamme : Film/ Lumineux/ Normal/ Util 1/ Util 2/ Util 3)
Luminosité	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour régler la luminosité de l'affichage.
Contraste	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour régler le contraste de l'affichage.
Saturation Vidéo	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour régler la saturation de la vidéo. <b>Remarques :</b> Cette fonction est uniquement disponible si SOG/YUV est sélectionné depuis le mode VGA ou HDMI de la source d'entrée HDMI et si le mode Affichage est réglé sur Utilisateur 1 / Utilisateur 2 / Utilisateur 3.
Teinte Vidéo	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour régler la teinte/les nuances de la vidéo. <b>Remarques :</b> Cette fonction est uniquement disponible si SOG/YUV est sélectionné depuis le mode VGA ou HDMI de la source d'entrée HDMI et si le mode Affichage est réglé sur Utilisateur 1 / Utilisateur 2 / Utilisateur 3.
Netteté	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour régler la netteté de l'affichage. <b>Remarques :</b> Cette fonction est uniquement disponible si SOG/YUV est sélectionné depuis le mode VGA ou HDMI de la source d'entrée HDMI et si le mode Affichage est réglé sur Utilisateur 1 / Utilisateur 2 / Utilisateur 3.
Ton peau	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour régler le ton couleur peau de l'affichage. <b>Remarques :</b> Cette fonction est uniquement disponible si SOG/YUV est sélectionné depuis le mode VGA ou HDMI de la source d'entrée HDMI et si le mode Affichage est réglé sur Utilisateur 1 / Utilisateur 2 / Utilisateur 3.
Réinitialiser les réglages d'image	Appuyez sur le bouton <b>ENTRÉE</b> pour restaurer toutes les valeurs par défaut des paramètres.



## Menu IMAGE >> Avancé

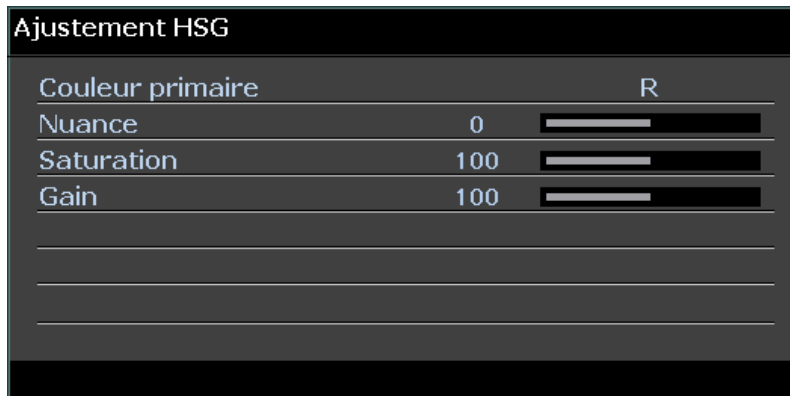
Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour vous déplacer dans le menu **IMAGE>>Avancé**. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour vous déplacer de haut en bas dans le menu **IMAGE>>Avancé**. Appuyez sur ◀▶ pour changer les valeurs des paramètres.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Réduction du bruit	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour régler la réduction du bruit.
Temp. de couleur	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour régler la température de la couleur.
Gamma	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour régler la correction gamma de l'affichage. <b>Remarques :</b> Cette fonction est uniquement disponible en mode Utilisateur 1/2/3.
Ajustement HSG	Appuyez sur le bouton <b>ENTRÉE</b> pour accéder au sous-menu <b>Ajustement HSG</b> . Voir <i>Ajustement HSG</i> page 17.
Espace de couleur	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour régler l'espace de couleur. (Gamme : <b>Auto</b> / RVB/ SDTV/ HDTV) <b>Remarques :</b> Cette fonction est uniquement disponible lorsque la source d'entrée HDMI est sélectionnée.
White Balance	Appuyez sur la touche <b>ENTRÉE</b> pour entrer dans le sous-menu <b>White Balance</b> . Voir <i>White Balance</i> sur la page 17
User Color Temp	Appuyez sur le bouton <b>ENTRÉE</b> pour accéder au sous-menu <b>User Color Temp</b> . Voir <i>User Color Temp</i> sur la page 18

## Ajustement HSG

Appuyez sur le bouton **ENTRÉE** pour accéder au sous-menu **Ajustement HSG**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Couleur primaire	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour régler les couleurs primaires. <b>Remarques :</b> Il y a six ensembles de couleurs ( <b>R/ V/ B/ C/ M/ J</b> ) à personnaliser.
Nuance	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour régler la nuance.
Saturation	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour régler la saturation.
Gain	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour régler le gain.

## White Balance

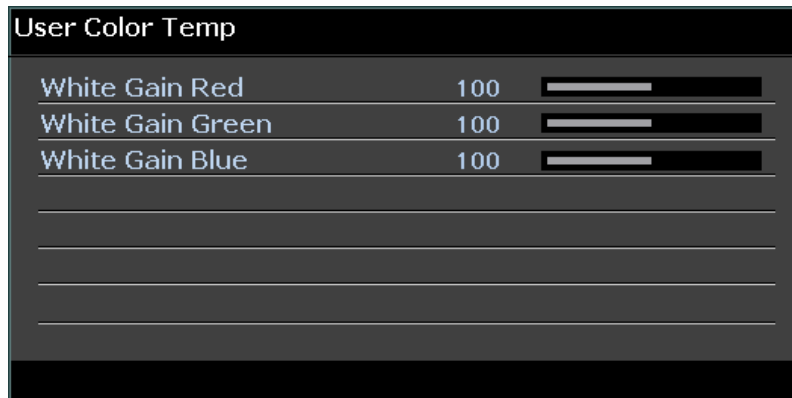
Appuyez sur la touche **ENTREE** pour entrer le sous-menu **White Balance**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Red Gain	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le Red Gain.
Green Gain	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le Green Gain.
Blue Gain	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le Blue Gain.
Red Bias	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le Red Bias.
Green Bias	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster la Green Bias.
Blue Bias	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster la Blue Bias.

### User Color Temp

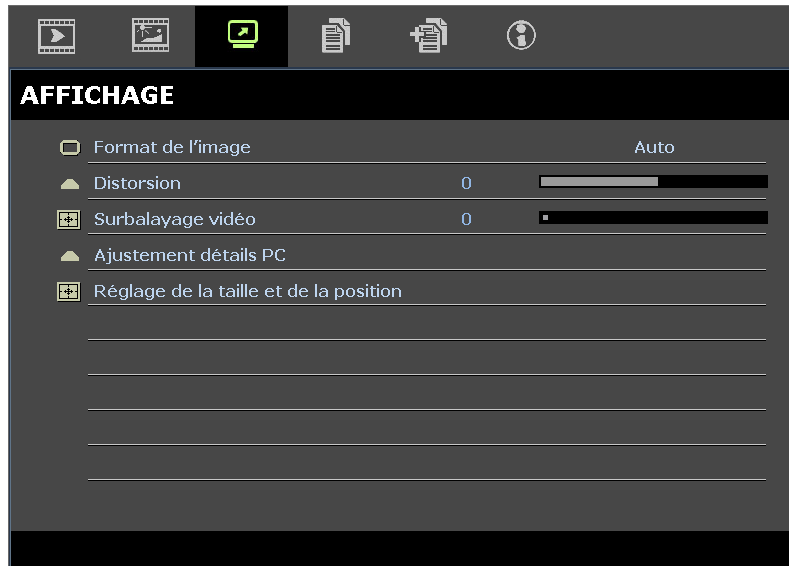
Appuyez sur le bouton **ENTRÉE** pour accéder au sous-menu **User Color Temp**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
White Gain Red	Appuyez sur les touches ◀▶ du curseur pour ajuster le White Gain Red.
White Gain Green	Appuyez sur les touches ◀▶ du curseur pour ajuster le White Gain Green.
White Gain Blue	Appuyez sur les touches ◀▶ du curseur pour ajuster le White Gain Blue.

## Menu AFFICHAGE

Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton ◀▶ pour aller au menu **AFFICHAGE**. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour vous déplacer de haut en bas dans le menu **AFFICHAGE**. Appuyez sur ◀▶ pour changer les valeurs des paramètres.



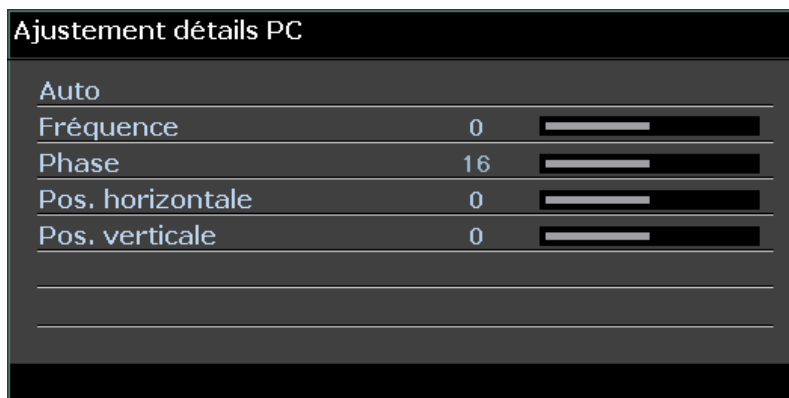
ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Format de l'image	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour régler le rapport d'aspect. (Gamme : <b>Auto</b> / 16:9/ 4:3/Boîte aux lettres/ Réel)
Distorsion	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour ajuster la distorsion.
Surbalayage Vidéo	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour régler le surbalayage.
Ajustement détails PC	Appuyez sur le bouton <b>ENTRÉE</b> pour accéder au sous-menu <b>Ajustement détail PC</b> . Voir <i>Ajustement détails PC</i> page 20.
Réglage de la taille et de la position	Appuyez sur le bouton <b>ENTRÉE</b> pour accéder au sous-menu <b>Réglage de la taille et de la position</b> . Voir <i>Réglage de la taille et de la position</i> page 20.

### Ajustement détails PC

Appuyez sur le bouton **ENTRÉE** pour accéder au sous-menu **Ajustement détail PC**.

**Remarque :**

La personnalisation des paramètres du menu **Ajustement détail PC** est uniquement disponible lorsque la source d'entrée PC (RVB analogique) est sélectionnée.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Auto	Appuyez sur le bouton <b>ENTRÉE/AUTO</b> du panneau de commande ou sur le bouton <b>ENTRÉE/AUTO</b> de la télécommande pour régler automatiquement la fréquence, la phase et la position.
Fréquence	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour régler l'échantillonnage A/N.
Phase	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour régler l'horloge de l'échantillonnage A/N.
Pos. horizontale	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour régler la position droite ou gauche de l'affichage.
Pos. verticale	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour régler la position haute ou basse de l'affichage.

### Réglage de la taille et de la position

Appuyez sur le bouton **ENTRÉE** pour accéder au sous-menu **Réglage de la taille et de la position**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Zoom arrière	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le facteur de zoom arrière.
Décalage H	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le décalage horizontal de l'image.
Décalage V	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le décalage vertical de l'image.
Réinit.	Appuyez sur le bouton <b>ENTRÉE</b> pour restaurer les valeurs par défaut des paramètres <b>Ajustement taille et position</b> .

## Menu CONFIGURATION >> de base

Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour aller au menu **CONFIGURATION>>de base**. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour aller en haut et en bas dans le menu **CONFIGURATION>>de base**. Appuyez sur ◀▶ pour changer les valeurs des paramètres.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Langue	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour sélectionner un autre menu de localisation. (Gamme : Anglais/ Danois/ Néerlandais/ Finnois/ Français/ Allemand/ Italien/ Coréen/ Norvégien/ Polonais/ Portugais (latino-américain)/ Russe/ Chinois simplifié/ Chinois traditionnel/ Espagnol/ Suédois/ Tchèque/ Grec/ Turc/ Hongrois/ Vietnamien/ Arabe/ Thaï)
Logo Splash	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour sélectionner un autre écran de démarrage. (Gamme : <b>Vivitek</b> / Bleu/ Noir)
Projection	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour choisir entre les quatre méthodes de projection : Table avant/ Plafond avant/ <b>Table arrière</b> / Plafond arrière.
Minuteur d'inactivité	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour régler la minuterie d'inactivité de l'écran. L'image projetée est automatiquement restaurée lorsque l'intervalle défini s'est écoulé. (Gamme : <b>Désactiver</b> / 5 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min)
Arrêt Auto	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour régler la minuterie d'arrêt automatique. Le projecteur s'éteint automatique si aucune source d'entrée n'a été détectée après la période prédéfinie. (Gamme : <b>Désactiver</b> / 5 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min)
Minuteur	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour régler la minuterie de veille. Le projecteur s'arrête automatiquement lorsque l'intervalle prédéfini s'est écoulé. (Gamme : <b>Désactiver</b> / 30 min/ 1hr/ 2hr/ 3hr/ 4hr/ 8hr/ 12hr)
Couleur de fond	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour sélectionner la couleur de l'arrière-plan lorsqu'aucune source d'entrée n'a été détectée. (Gamme : <b>Violet</b> / Noir/ Bleu)
Réglages des menus	Appuyez sur la touche <b>ENTRÉE</b> pour accéder au sous-menu <b>Paramètres de menu</b> . Voir <i>Réglages des menus</i> page 22.
Source	Appuyez sur la touche <b>ENTRÉE</b> pour accéder au sous-menu <b>Source</b> . Voir <i>Source</i> page 22.
Paramètres de contrôle réseau	Appuyez sur la touche <b>ENTRÉE</b> pour accéder au sous-menu <b>Paramètres de contrôle réseau</b> . Voir <i>Paramètres de contrôle réseau</i> page 23.

### Réglages des menus

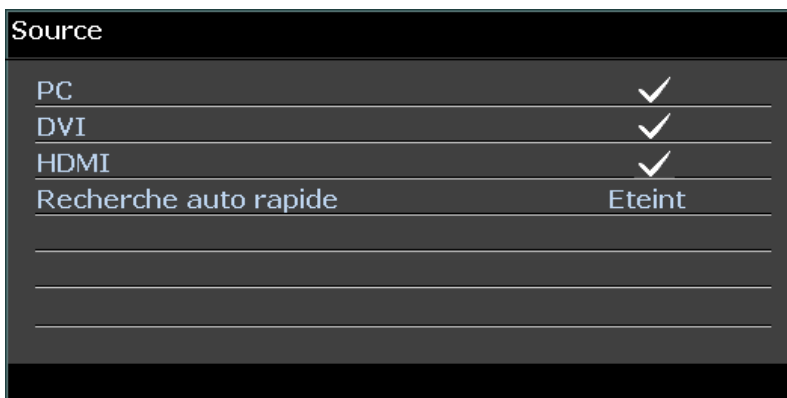
Appuyez sur la touche **ENTRÉE** pour accéder au sous-menu **Paramètres de menu**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Position des menus	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour sélectionner parmi les cinq emplacements du menu OSD : En haut-à gauche/ En haut-à droite/ <b>Centre</b> / En bas-à gauche/ En bas-à droite.
Durée aff. des menus	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour régler la minuterie d'affichage des menus avant que l'OSD n'expire. (Gamme : 5sec/ 10sec/ <b>15sec</b> / 20sec/ 25sec/ 30sec)

### Source

Appuyez sur la touche **ENTRÉE** pour accéder au sous-menu **Source**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
PC	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour activer ou désactiver la source PC.
DVI	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour activer ou désactiver la source DVI.
HDMI	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour activer ou désactiver la source HDMI.
Recherche auto rapide	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour activer ou désactiver la recherche automatique rapide de sources d'entrée disponibles. <b>Remarques :</b> Lorsque la source souhaitée est sélectionnée, la fonction de recherche automatique rapide est désactivée.

### Paramètres de contrôle réseau

Appuyez sur la touche **ENTRÉE** pour accéder au sous-menu **Paramètres de contrôle de commandes**.

Paramètres de contrôle réseau	
Contrôlé par	RS232
Etat Réseau	
ID Projecteur	0 <input type="text"/>

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Contrôlé par	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour sélectionner le contrôle par la télécommande du projecteur. (Gamme : <b>RS232</b> / RJ45)
État Réseau	Appuyez sur la touche <b>ENTRÉE</b> pour accéder au sous-menu <b>État réseau</b> . Voir <i>État réseau</i> page 23.
ID projecteur	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour définit le numéro d'identifiant du projecteur pour le contrôle du projecteur par la commande RS232.

### État réseau

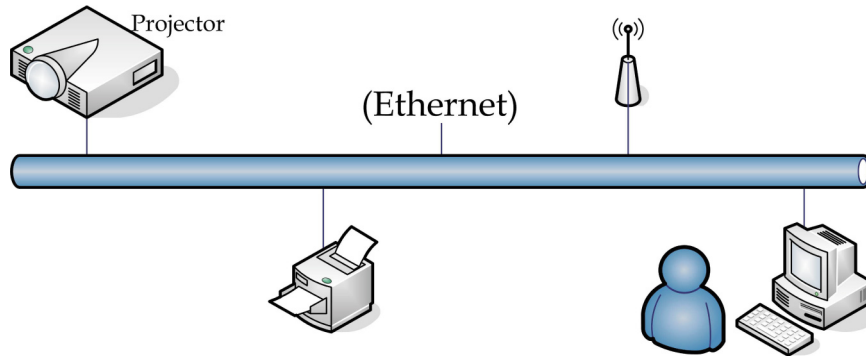
Etat Réseau	
Etat Réseau	Connecter
DHCP	Eteint
Adresse IP du projecteur	10.10.10.10
Masque s.-réseau	255.255.255.0
Passerelle par défaut	0.0.0.0
DNS	0.0.0.0
Appliquer	

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
État Réseau	Affiche l'état de la connexion réseau.
DHCP	Appuyez sur ◀▶ pour régler DHCP sur Marche ou Arrêt. <b>Remarque :</b> Si vous sélectionnez DHCP Arrêt, remplissez les champs Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle et DNS.
Adresse IP du projecteur	Entrez une adresse IP valide si DHCP a été éteint.
Masque de s.-réseau	Entrez un masque sous-réseau valide si DHCP a été éteint.
Passerelle par défaut	Affiche l'adresse de la passerelle par défaut sur le réseau.
DNS	Entrez un nom DNS valide si DHCP a été éteint.
Appliquer	Appuyez sur ◀ (Entrer) / ▶ pour confirmer les réglages.

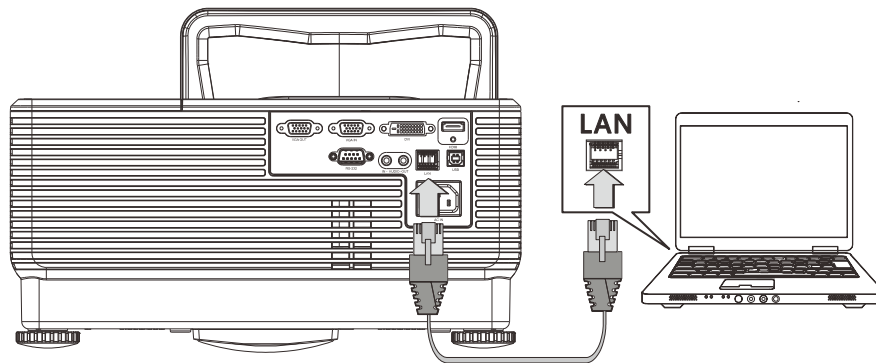


Pour des raisons de simplicité et de convivialité, le projecteur fournit plusieurs fonctions de réseau et de gestion à distance.

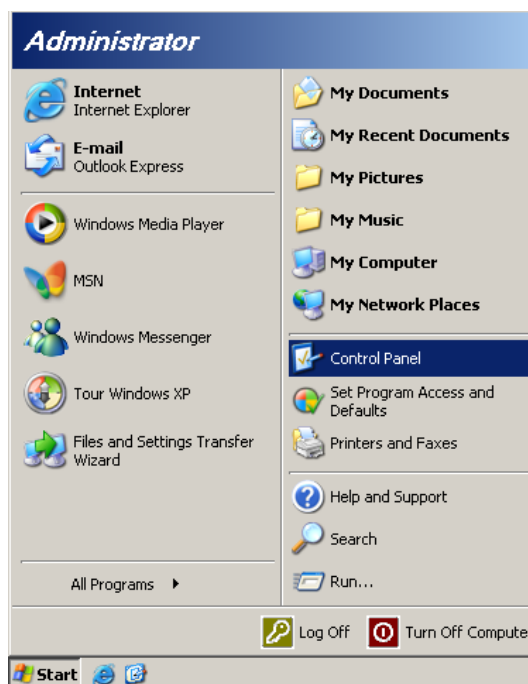
La fonction LAN/RJ45 du projecteur à travers un réseau, telle que gérer à distance : Paramètres de Eteindre/allumer, luminosité et contraste. Aussi, informations de statut du projecteur telles que : Source Video, Son-Muet, etc.



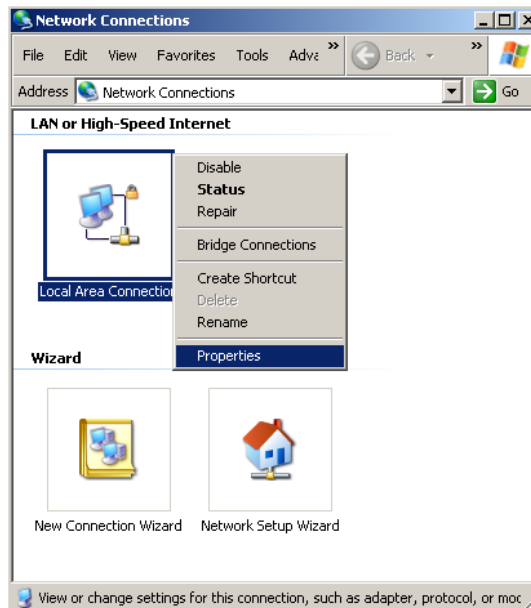
1. Branchez un câble RJ45 sur les ports RJ45 du projecteur et du PC (portable).



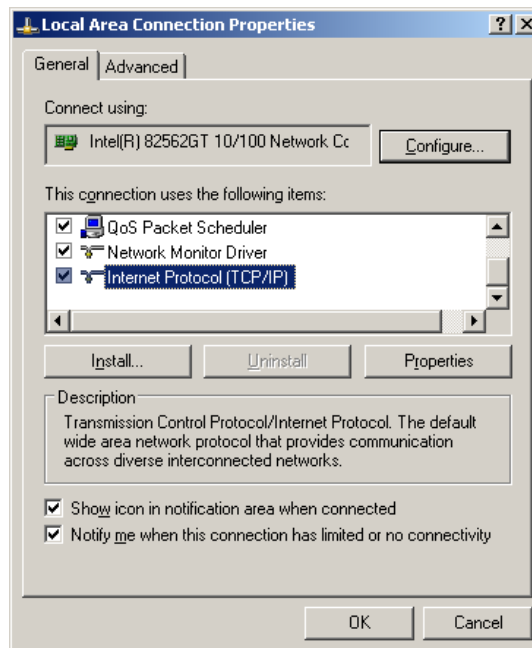
2. Sur le PC (ordinateur portable), sélectionnez **Démarrer** → **Panneau de configuration** → **Connexions réseau**.



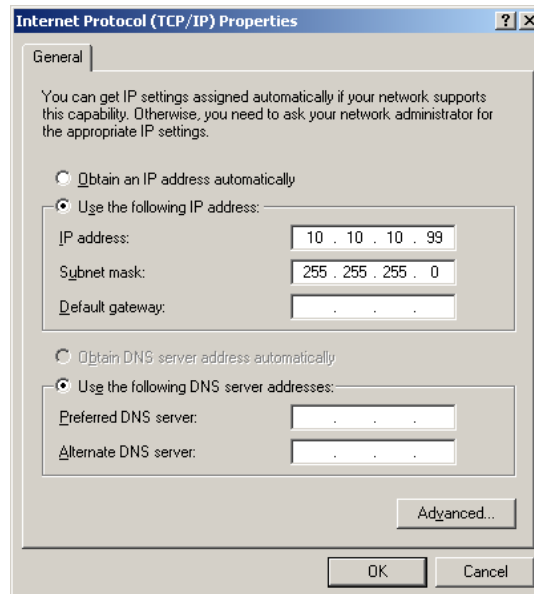
3. Faites un clic droit sur **Connexion réseau local**, et sélectionnez **Propriétés**.



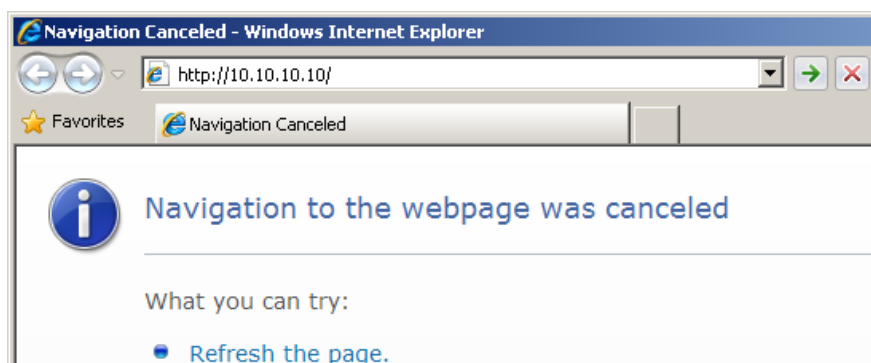
4. Dans la fenêtre **Propriétés**, sélectionnez l'onglet **Général**, et sélectionnez **Protocole Internet (TCP/IP)**.
5. Cliquez sur **Propriétés**.



6. Cliquez sur **Utilisez l'adresse IP suivante** et entrez l'adresse IP puis le masque de sous-réseau et cliquez sur **OK**.



7. Appuyez sur le bouton **Menu** sur le projecteur.
8. Sélectionnez **CONFIGURATION OSD** →>>**Menu de base** →**Paramètres de contrôle réseau**→**État réseau**.
9. Lorsque vous avez ouvert **Réseau**, entrez ce qui suit :
  - ▶ DHCP: Arrêt
  - ▶ Adresse IP: 10. 10. 10. 10
  - ▶ Masque Subnet : 255.255.255.0
  - ▶ Gateway: 0,0,0,0
  - ▶ Serveur DNS : 0,0,0,0
10. Appuyez sur **↵** (Entrer) / **▶** pour confirmer les réglages.
11. Ouvrez un navigateur Internet (par exemple Microsoft Internet Explorer avec Adobe Flash Player 9.0 ou une version ultérieure).



12. Dans la barre Adresse, entrez l'adresse IP : 10. 10. 10. 10.

13. Appuyez sur ◀ (Entrer) / ▶.

Le projecteur est configuré pour une gestion à distance. La fonction LAN/RJ45 s'affiche comme suit.



En se basant sur la page Web pour la chaîne saisie dans l'onglet **outils**, la limitation de la longueur en entrée est indiquée dans la liste ci-dessous (« espaces » et autres ponctuations comprises) :

CATEGORIE	ÉLÉMENT	LONGUEUR DE SAISIE
Contrôle Crestron	Adresse IP	15
	ID IP	3
	Port	5
Projecteur	Nom du projecteur	10
	Emplacement	9
	Alloué à	8
Configuration du réseau	DHCP (Activé)	(S/O)
	Adresse IP	15
	Masque de sous-réseau	15
	Passerelle par défaut	15
	Serveur DNS	15
Mot de passe Utilisateur	Activé	(S/O)
	Nouveau mot de passe	15
	Confirmer	15
Mot de passe Admin	Activé	(S/O)
	Nouveau mot de passe	15
	Confirmer	15

Crestron Control	Projector	User Password
IP Address <input type="text" value="192.168.0.20"/>	Projector Name <input type="text" value="A01"/>	<input type="checkbox"/> Enabled
IP ID <input type="text" value="03"/>	Location <input type="text" value="Room"/>	New Password <input type="text"/>
Port <input type="text" value="41794"/>	Assigned To <input type="text" value="Sir."/>	Confirm <input type="text"/>
<input type="button" value="Send"/>	<input type="button" value="Send"/>	<input type="button" value="Send"/>
	DHCP <input type="checkbox"/> Enabled	Admin Password
	IP Address <input type="text" value="10.10.10.10"/>	<input type="checkbox"/> Enabled
	Subnet Mask <input type="text" value="255.255.255.0"/>	New Password <input type="text"/>
	Default Gateway <input type="text" value="0.0.0.0"/>	Confirm <input type="text"/>
	DNS Server <input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="button" value="Send"/>
	<input type="button" value="Send"/>	
<input type="button" value="Exit"/>		

Pour plus d'informations, veuillez visiter <http://www.crestron.com/>.

## RS232 avec fonction Telnet

À part la connexion du projecteur à l'interface S232 avec communication via "Hyper-Terminal" par contrôle distant RS232 dédié, il y a une autre méthode de contrôle RS232, avec "RS232 via TELNET" pour l'interface LAN/RJ45.

### Guide de mise en route pour "RS232 via TELNET"

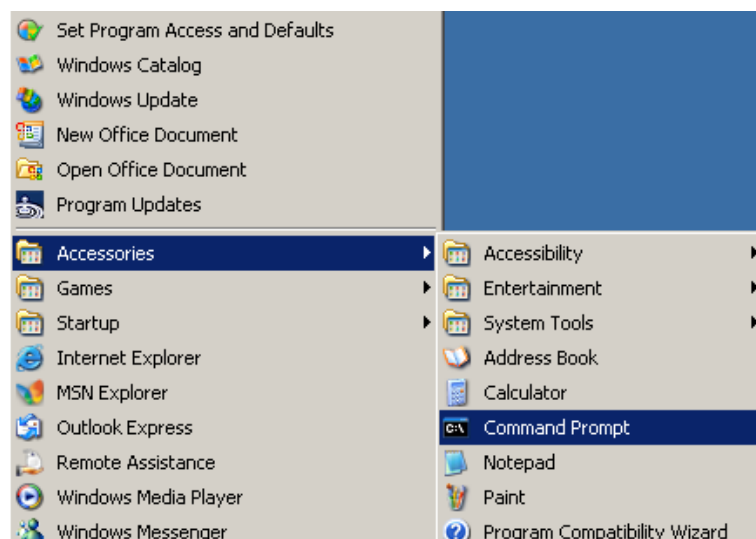
Vérifiez et obtenez l'adresse IP de l'OSD du projecteur.

Assurez-vous que l'ordinateur portable/le PC peut accéder à la page web du projecteur.

Assurez-vous que le "Pare-feu de Windows" est désactivé au cas où la fonction "TELNET" filtre par ordinateur portable/PC.



Démarrer => Tous les programmes => Accessoires => Invite de commande



Entrez la commande avec le format suivant :

**telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23** (Touche « Entrée » actionnée)

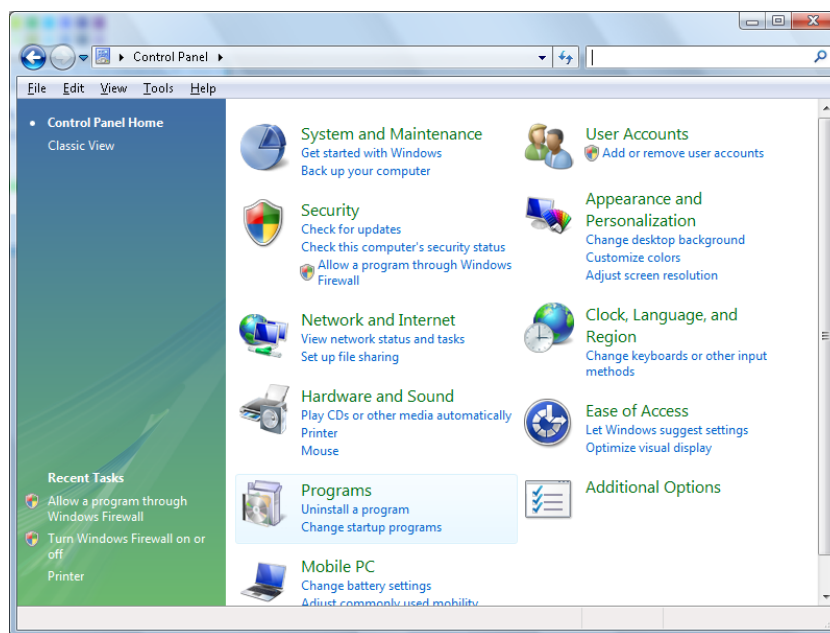
(ttt.xxx.yyy.zzz: Adresse-IP du projecteur)

Si la Connexion-Telnet est prête, et que l'utilisateur a à entrer une commande RS232, et le bouton "Entrer" est appuyé, la commande RS232 marchera.

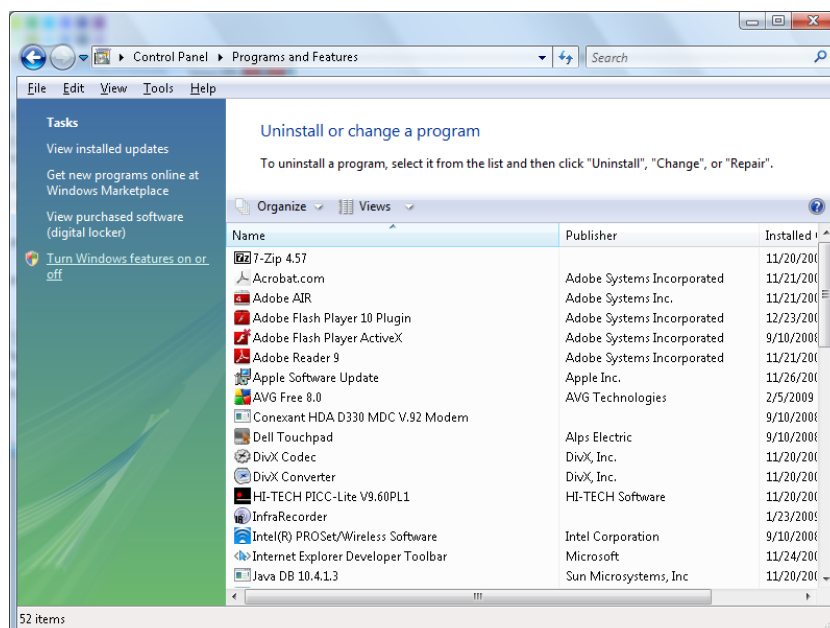
## Comment avoir TELNET activé dans Windows VISTA / 7

L'installation par défaut de Windows VISTA n'inclue pas la fonction "TELNET". Cependant l'utilisateur final peut l'activer en utilisant "Activer ou désactiver des fonctions de Windows".

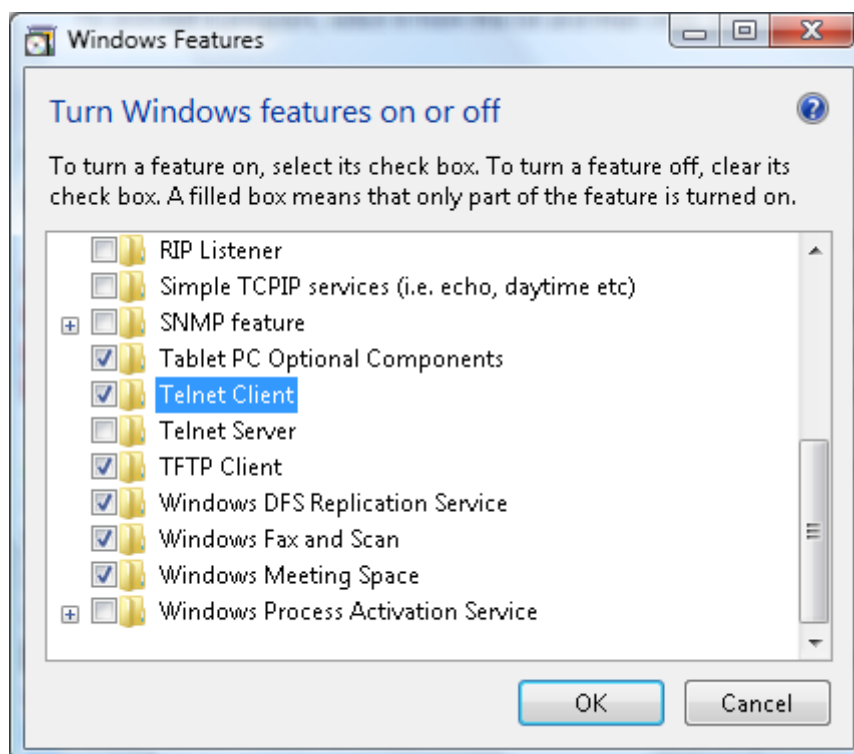
Ouvrez "Panneau de contrôle" dans Windows VISTA



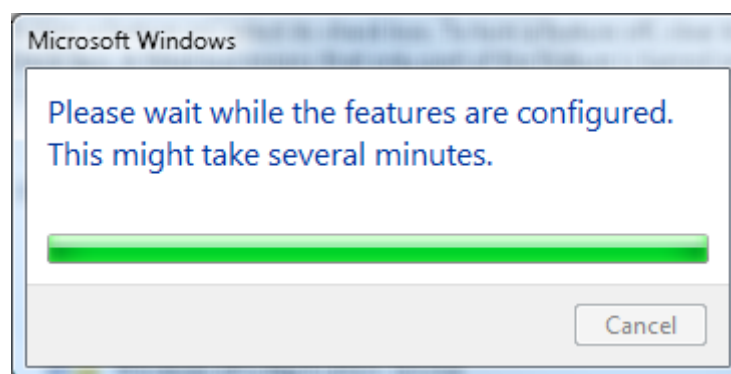
Ouvrez "Programmes"



Sélectionnez "Activer ou désactiver des fonctions de Windows" pour l'ouvrir



Cochez l'option "Client Telnet" puis appuyez sur le bouton "OK".





## Page de spéc pour "RS232 via TELNET" :

1. Telnet : TCP
2. Port Telnet : 8000
3. Utilitaire Telnet : Windows « TELNET.exe » (mode console).
4. Déconnexion pour contrôle RS232 via Telnet normalement : Fermez l'utilitaire Windows Telnet directement une fois la connexion TELNET prête
5. Limitation 1 pour contrôle Telnet : il y a seulement une connexion pour Contrôle Telnet par projecteur

Limitation 2 pour contrôle Telnet : il y a moins de 50 octets pour charge réseau successive pour l'application Contrôle Telnet.

Limitation 3 pour contrôle Telnet : il y a moins de 26 octets pour une commande RS232 complète pour Contrôle Telnet.

Limitation 4 pour contrôle Telnet : Le délai minimum pour la commande RS232 suivante doit être plus de 200 (ms).

(\* , dans Windows XP l'utilitaire "TELNET.exe" intégré, l'appui sur la touche "Entrer" va envoyer un code "Retour charriot" et "Nouvelle ligne".)

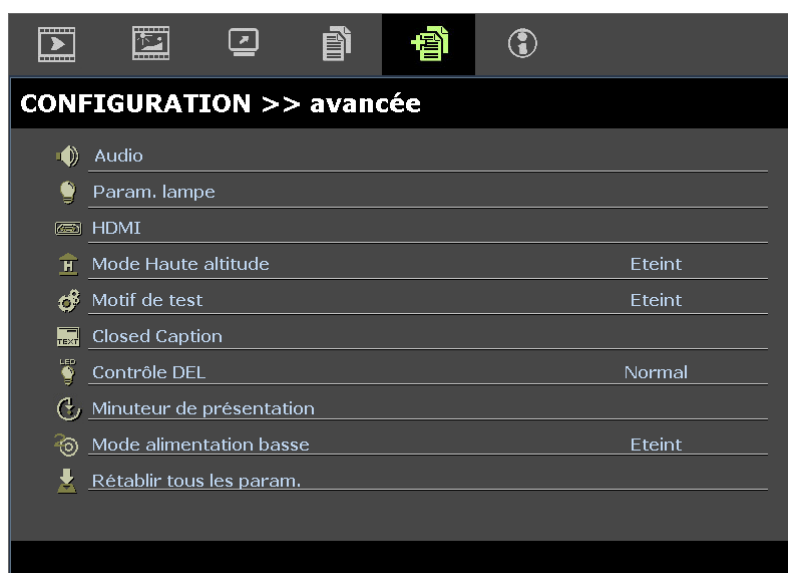
6. La définition/modification de l'adresse IP sur l'OSD sera « tempo DÉACTIVÉE », pendant que RS232 via Telnet est connecté et fonctionnel.
7. Les fonctions RS232 via Telnet et Crestron RoomView-Connected comprennent une option « l'un ou l'autre ».
8. Crestron RoomView-Connected est activée par défaut. Une fois RS232 via Telnet activée, la fonction Crestron RoomView-Connected et Adresse IP changeante (reconfiguration) sera désactivée silencieusement.
9. Une fois RS232 via Telnet déconnectée normalement, Crestron RoomView-Connected redémarrera dans 5 secondes pour contrôler la reconnexion manuelle dans le réseau LAN.
10. Avant que la connexion RS232 via Telnet ne fonctionne, veuillez passer le champ Adresse IP à « 0.0.0.0 » dans les réglages de « Crestron Control » au niveau de l'interface Web-FLASH Crestron pour fluidifier les volumineux paquets massifs de type Crestron.

The screenshot shows the Crestron Control web interface with three main sections: Crestron Control, Projector, and User Password. The IP Address field in the Crestron Control section is highlighted with a pink oval and contains the value 0.0.0.0. Other fields include IP ID (03), Port (41794), Projector Name (ABC), Location (room1), Assigned To (Sir.11), and DHCP settings (Enabled, IP Address 192.168.0.100, Subnet Mask 255.255.255.0, Default Gateway 192.168.0.254, DNS Server 192.168.0.254). Password fields for New Password and Confirm are present for both User and Admin, with checkboxes for Enabled. Send buttons are located below each section, and an Exit button is at the bottom center.



## CONFIGURATION >> Menu Avancé



Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour aller au menu **CONFIGURATION>>Avancé**. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour aller en haut et en bas dans le menu **CONFIGURATION>>Avancé**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Audio	Appuyez sur le bouton <b>ENTRÉE</b> pour accéder au sous-menu <b>Audio</b> . Consultez <i>Audio</i> en page 34.
Param. lampe	Appuyez sur le bouton <b>ENTRÉE</b> pour accéder au sous-menu <b>Param. lampe</b> . Voir <i>Param. lampe</i> page 34.
HDMI	Appuyez sur le bouton <b>ENTRÉE</b> pour accéder au sous-menu <b>HDMI</b> . Voir <i>HDMI</i> page 35.
Mode Haute altitude	Appuyez sur les touches curseurs ◀▶ pour activer ou désactiver le mode haute altitude. Il est recommandé de l'activer quand l'altitude de l'environnement est supérieure à 1500 m (4921 pi).
Motif de test	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour activer ou désactiver le motif de test de la grille.
Closed Caption	Appuyez sur le bouton <b>ENTRÉE</b> pour accéder au sous-menu <b>Sous-titrage</b> . Consultez <i>Closed Caption</i> en page 35.
Contrôle DEL	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour sélectionner le contrôle DEL. Sélectionnez <b>Normal</b> pour un affichage DEL normal et Off pour désactiver l'affichage DEL.
Minuteur de présentation	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Minuteur de présentation. Consultez <i>Minuteur de présentation</i> en page 36.
Mode alimentation basse	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour activer ou désactiver le mode alimentation basse. Quand le mode alimentation basse est désactivé, cela signifie que le port de sortie VGA peut émettre un signal sur le statut mise hors tension.
Rétablir tous les param.	Appuyez sur le bouton <b>ENTRÉE</b> pour accéder à la restauration de toutes les valeurs par défaut des paramètres.

## Audio

Appuyez sur la touche **ENTRÉE** pour accéder au sous-menu **Audio**.

Audio		
Volume	5	
Aigus	0	
Graves	0	
Muet		Eteint
AGC		Eteint
Réinit.		

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Volume	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le volume audio
Aigus	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour régler les aigus de l'audio.
Graves	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour régler les graves de l'audio.
Muet	Appuyez sur les touches ◀▶ pour allumer ou éteindre le haut-parleur.
AGC	Appuyez sur les touches ◀▶ pour activer ou désactiver le paramétrage AGC.
Réinit.	Appuyez sur la touche <b>ENTRÉE</b> pour restaurer toutes les valeurs par défaut des paramètres.

## Param. lampe

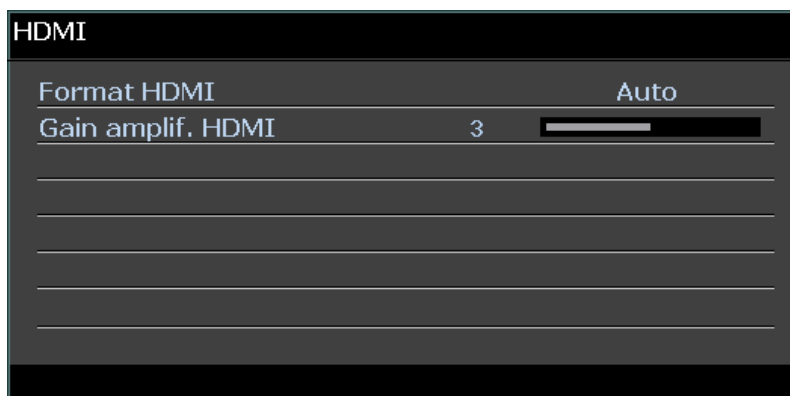
Appuyez sur la touche **ENTRÉE** pour accéder au sous-menu **Param. lampe**.

Param. lampe	
Mode de la lampe	Standard
Réinit. compteur lampe	
Heures de lampe	0 h

ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Mode de la lampe	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour régler la luminosité de la lampe.
Réinit. compteur lampe	Appuyez sur la touche <b>ENTRÉE</b> pour réinitialiser l'heure de la lampe après que la lampe a été remplacée.
Heures de lampe	Affiche le nombre d'heures pendant lesquelles la lampe a été utilisée.

## HDMI

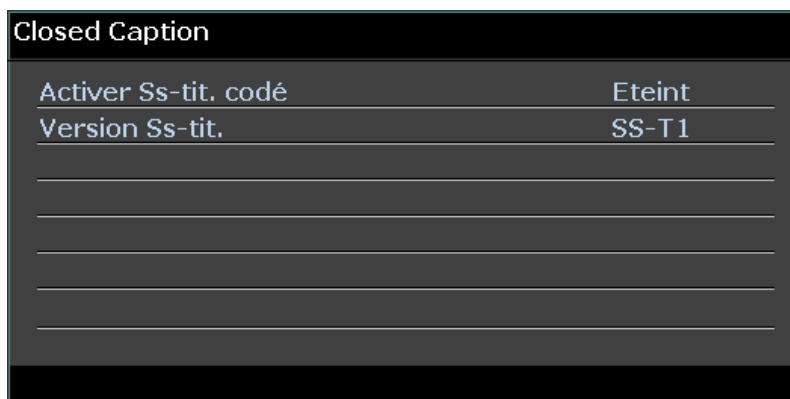
Appuyez sur le bouton **ENTRÉE** pour accéder au sous-menu **HDMI**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Format HDMI	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour effectuer une sélection entre les trois formats d'affichage HDMI : Auto/ Signal PC/ Signal vidéo.
Gain amplif.HDMI	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour régler le gain de l'amplificateur HDMI.

## Closed Caption

Appuyez sur le bouton **ENTRÉE** pour accéder au sous-menu **Sous-titrage**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Activer Ss-tit. codé	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour activer ou désactiver le sous-titrage codé.
Version Ss-tit.	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour sélectionner la version du sous-titrage.

### Minuteur de présentation

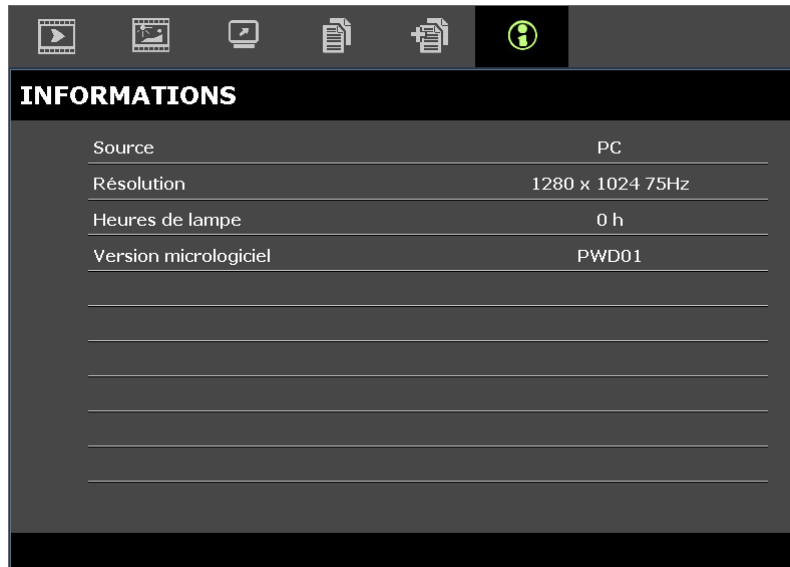
La fonction Minuteur de présentation permet d'indiquer la durée de la présentation sur l'écran pour vous aider à mieux gérer votre temps quand vous faites des présentations.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Minuteur	Appuyez sur la touche de curseur ◀▶ pour activer ou désactiver le Minuteur de présentation.
Durée minuteur	Appuyez sur la touche de curseur ◀▶ pour choisir la durée du minuteur (1 ~ 60 minutes)
Réinitialisation minuteur	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour réinitialiser les réglages de la minuterie.

## Menu ÉTAT

Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton ◀▶ pour aller au **Menu ÉTAT**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Source	Permet d'afficher la source de l'entrée activée.
Résolution	Permet d'afficher la résolution native de la source d'entrée.
Heures de lampe	Affiche le nombre d'heures pendant lesquelles la lampe a été utilisée.
Version micrologiciel	Affiche la version micrologiciel du projecteur.

**Remarque :**

*L'état affiché dans ce menu est indiqué à titre informatif. Il n'est pas modifiable.*

## Remplacement de la lampe de projection

La lampe de projection doit être remplacée lorsqu'elle brûle. Elle devrait seulement être remplacée par une pièce de rechange certifiée, que vous pouvez commander auprès de votre revendeur local.

**Important:**

- a. La lampe de projection utilisée dans ce produit contient une petite quantité de mercure.
- b. Ne jetez pas ce produit avec les déchets ménagers généraux.
- c. L'élimination de ce produit doit être effectuée en conformité avec les règlements de votre section locale d'autorité

**Avertissement:**

Veillez à désactiver et débrancher le projecteur au moins 30 minutes avant de remplacer la lampe. Si vous ne respectez pas ce délai, vous risquez de vous brûler gravement.

**Avertissement :**

Dans de rares cas, l'ampoule de la lampe peut griller pendant le fonctionnement normal et des petits morceaux de verre ou de poussière peuvent être entraînés dans le ventilateur de sortie d'air à l'arrière.

Ne pas inhaler ou toucher les petits morceaux de verre ou de poussière. Cela pourrait entraîner des blessures.

Gardez toujours votre visage à l'abri du ventilateur de sortie d'air pour ne pas être blessé par le gaz ou les petits morceaux de verre de la lampe.



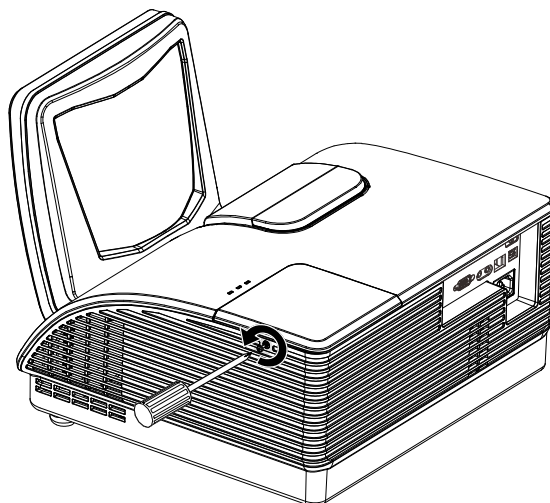
**SI LA LAMPE A EXPLOSE**

Si une lampe a explosé, des morceaux de verre et du gaz peuvent se disperser à l'intérieur du boîtier du projecteur, et ils peuvent sortir par le ventilateur de sortie d'air. Le gaz contient du mercure, qui est toxique.

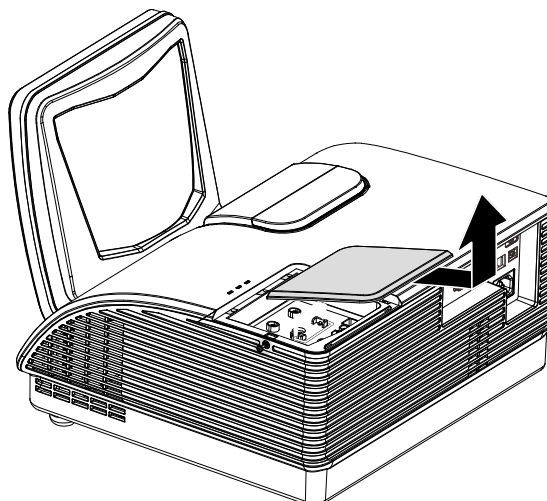
Ouvrez les portes et fenêtres pour la ventilation.

Si vous inhalez le gaz ou les morceaux de verre de la lampe explosée entre dans vos yeux ou votre bouche, consultez immédiatement un médecin.

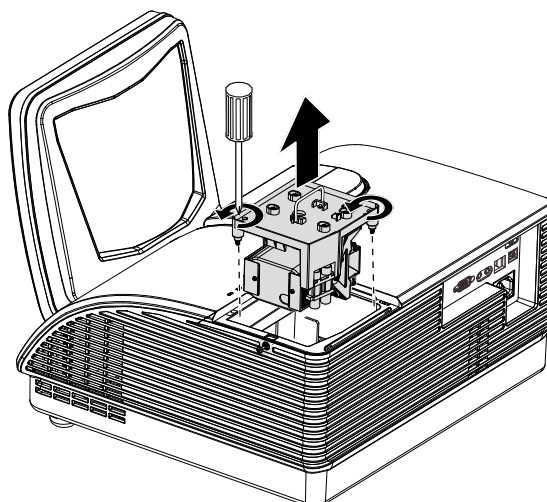
1. Enlevez la seule vis située sur le couvercle du logement de la lampe.



2. Enlevez le capot du compartiment de la lampe.



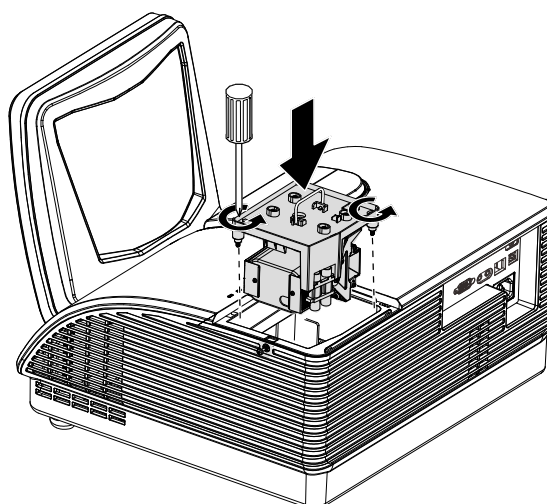
3. Enlevez les deux vis situées sur le module de la lampe.



4. Soulevez la poignée du module.

5. Tirez fermement sur la poignée du module pour enlever le module de la lampe.

6. Inversez les étapes 1 à 5 pour installer le nouveau module de lampe.  
Lors de l'installation, alignez le module de lampe avec le connecteur et assurez-vous qu'il est de niveau pour éviter tout dégât.



**Remarque :** Le module de lampe doit rester bien en place et le connecteur de la lampe doit être inséré correctement avant de serrer les vis.



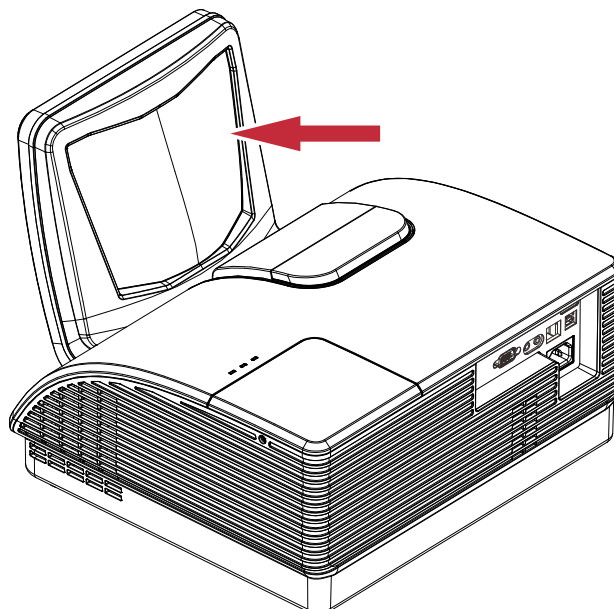
## Nettoyage du projecteur

Nettoyez le projecteur pour enlever la poussière et les saletés et garantir un fonctionnement sans problème.

### **Avertissement :**

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez-le au moins 30 minutes avant de procéder au nettoyage. Si vous ne respectez pas ce délai, vous risquez de vous brûler gravement.
2. Utilisez uniquement un chiffon humide pour nettoyer. Ne laissez pas l'eau entrer dans les ouvertures de ventilation du projecteur.
3. Si une petite quantité d'eau rentre dans le projecteur pendant le nettoyage, laissez-le débranché dans une pièce bien ventilée pendant plusieurs heures avant de l'utiliser.
4. Si une grande quantité d'eau rentre dans le projecteur pendant le nettoyage, vous devez le faire réparer.

### Nettoyer le miroir du projecteur :



1. Essuyez la poussière avec un "soufflet/souffleur d'objectif" disponible dans la plupart des magasins d'appareils photos pour éviter de rayer le miroir lorsque vous allez l'essuyer.
2. Essuyez gentiment l'objectif avec un chiffon de nettoyage d'objectif, utilisez un tissu de nettoyage d'objectif avec une petite quantité de fluide de nettoyage d'objectif.

### **Attention :**

1. Eteignez toujours le projecteur et laissez-le se refroidir pendant au moins 30 minutes avant de le nettoyer.
2. Ne touchez jamais le miroir du projecteur ou l'objectif avec vos doigts.
3. N'utilisez pas un chiffon à fibres dures.
4. N'utilisez pas des produits de nettoyage abrasif, des solvants ou des produits chimiques.

### Nettoyage de l'objectif

Vous pouvez acheter un agent de nettoyage pour objectif optique dans la plupart des magasins vendant des appareils photo. Consultez les informations ci-dessous pour le nettoyage approprié de l'objectif du projecteur.

1. Appliquez une petite quantité de l'agent de nettoyage pour objectif optique sur un chiffon doux et propre. (Ne pas appliquer l'agent de nettoyage directement sur l'objectif.)
2. Nettoyez l'objectif avec un mouvement circulaire.

**Attention :**

**1. N'utilisez pas d'agents ou de dissolvants abrasifs.**

**2. Pour éviter toute décoloration ou atténuation, n'utilisez pas d'agent de nettoyage sur le boîtier du projecteur.**

### Nettoyage du boîtier

Consultez les informations ci-dessous pour le nettoyage approprié du boîtier du projecteur.

1. Nettoyez la poussière avec un chiffon humide propre.
2. Humecter le chiffon avec de l'eau tiède et du détergent doux (comme celui utilisé pour laver la vaisselle) et puis essuyez le boîtier.
3. Rincez le chiffon pour enlever le détergent et nettoyez le projecteur.

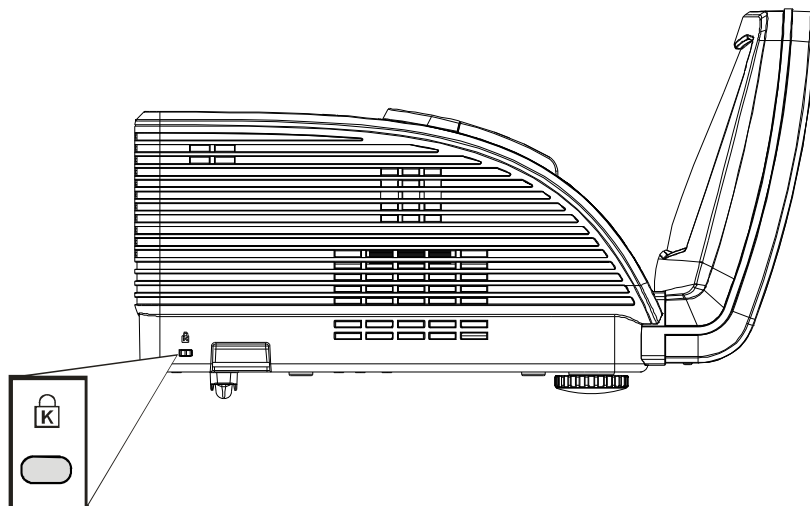
**Attention :**

**Pour éviter toute décoloration ou atténuation, n'utilisez pas d'agent de nettoyage abrasif à base d'alcool.**

## Using the Physical Lock

### *Using the verrouillage<sup>®</sup> Kensington*

Si vous êtes préoccupés par la sécurité, attachez le projecteur à un objet permanent avec la fente Kensington et un câble de sécurité.



**Note:**

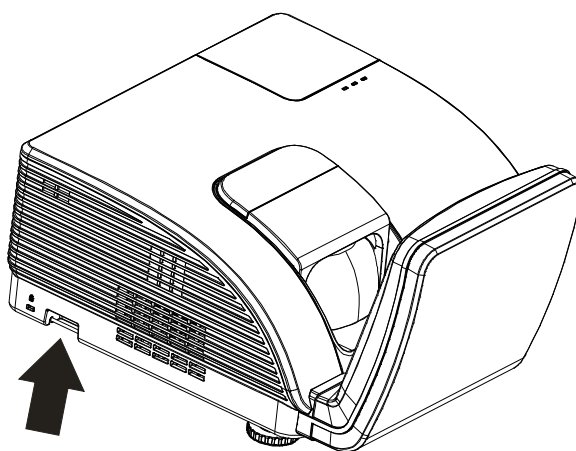
Contactez votre fournisseur pour plus d'informations sur l'achat d'un câble de sécurité Kensington convenable.

Le verrouillage de sécurité correspond au système de sécurité MicroSaver de Kensington. Si vous avez des commentaires, veuillez communiquer avec : Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

### *Using the Security Chain Lock*

In addition to the password protection function and the Kensington lock, the Security Chain Opening helps protect the PROJECTOR from unauthorized use.

Voir l'illustration suivante.

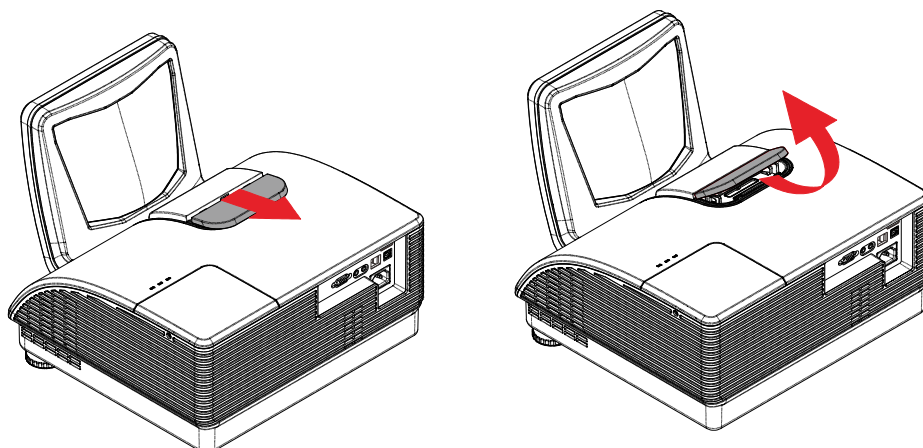


**Attention :**

NE touchez PAS le miroir asphérique.

## Réglage de la mise au point

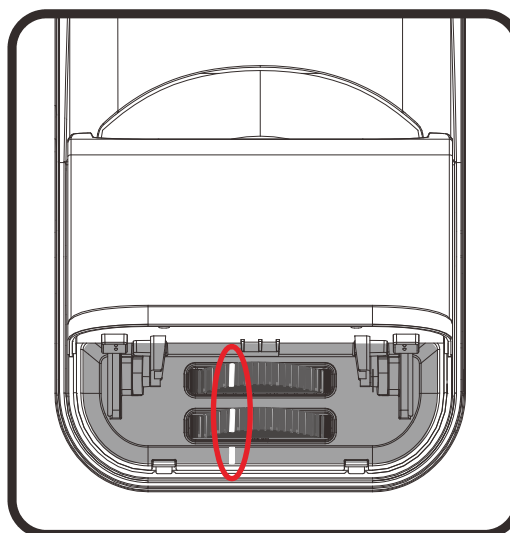
Ouvrez le couvercle de mise au point dans la direction indiquée.



### Procédure de mise au point (1)

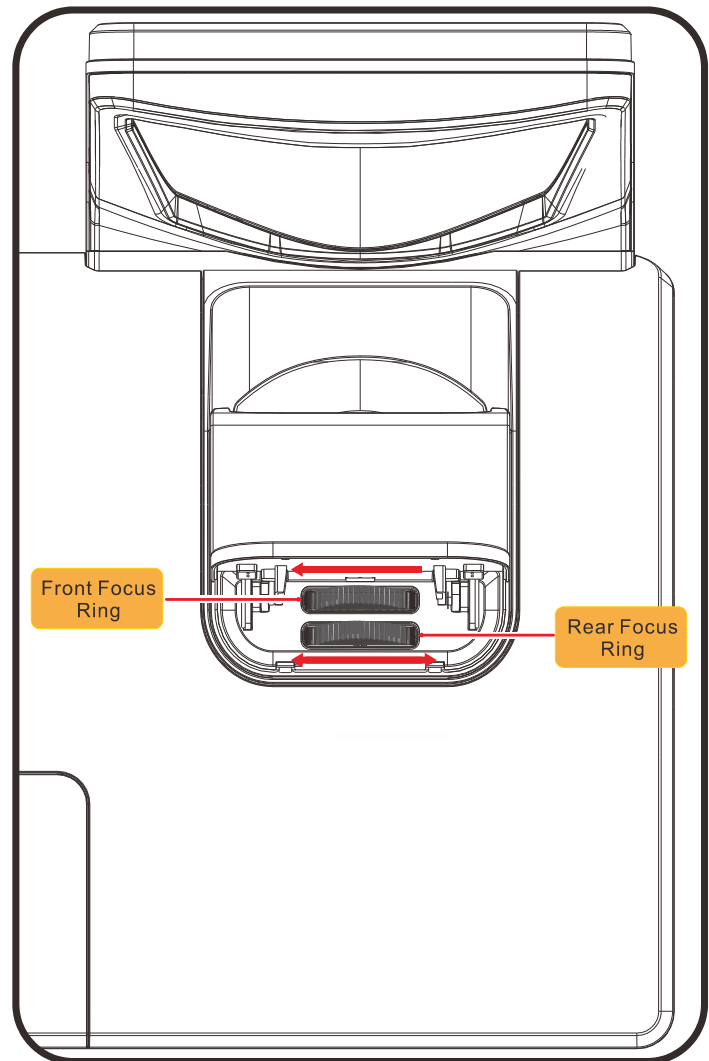
Si les lignes d'alignement sont marquées clairement sur les bagues de mise au point, les pré-réglages suivants sont disponibles :

- Pour ActivBoard **88,5"**, réglez les bagues de mise au point jusqu'à ce que les **lignes blanches** soient alignées



### Procédure de mise au point ( II )

1. Avec le projecteur installé et l'opérateur face à l'ActivBoard, tournez la **bague de mise au point avant** à fond vers la gauche.
2. Ajustez la **bague de mise au point arrière** pour obtenir la meilleure mise au point globale de l'image.
3. S'il n'est pas possible de mettre au point l'ensemble de l'image, tournez la **bague de mise au point avant** légèrement vers la droite.
4. Ajustez à nouveau la **bague de mise au point arrière** pour obtenir la meilleure mise au point globale de l'image.
5. S'il n'est toujours pas possible de mettre au point l'ensemble de l'image, tournez la **bague de mise au point avant** légèrement vers la droite à nouveau.
6. Répétez les étapes 4 et 5 jusqu'à obtenir une image mise au point de manière homogène .



## Problèmes communs et solutions

Ces directives sont des suggestions de gestion de problèmes que vous pouvez rencontrer avec le projecteur. Si le problème n'est pas résolu ainsi, contactez votre revendeur pour toute assistance.

Souvent, après avoir passé du temps à solutionner un problème, vous remarquerez que son origine peut être aussi simple qu'une connexion desserrée. Vérifiez les points suivants avant de procéder à l'exécution de solutions propres au problème.

- *Utilisez un autre dispositif électrique pour confirmer que la prise électrique fonctionne.*
- *Assurez-vous que le projecteur est bien sous tension.*
- *Assurez-vous que tous les branchements sont bien fixes.*
- *Assurez-vous que le périphérique attaché est bien sous tension.*
- *Assurer qu'un PC connecté n'est pas en mode de suspension.*
- *Assurer qu'un ordinateur portable connecté est configuré pour un affichage externe. (Ceci est habituellement réalisé en appuyant sur une combinaison de touches Fn sur le portable).*

## Suggestions pour le dépannage

Dans chacune des sections spécifiques à un problème, procédez selon les étapes suggérées. Ce faisant, vous résoudrez sans doute le problème plus rapidement.

Essayez de trouver le problème et d'éviter ainsi le remplacement des pièces non défectueuses. À titre d'exemple, si vous remplacez les piles et que le problème persiste, remplacez les piles d'origine et passez à l'étape suivante.

Rappelez-vous des étapes que vous avez suivi lors d'un dépannage : L'information peut être utile lors de l'appel au support technique ou pour faire passer au personnel de service.

## Messages d'erreur DEL

MESSAGES DE CODE D'ERREUR	DEL ALIMENTATION		DEL LAMPE	DEL D'AVERTISSEMENT
	BLEUE	ORANGE	ROUGE	ROUGE
Lampe prête	MARCHE	—	—	—
Démarrer	—	clignote	—	—
Refroidissement	—	clignote	—	—
Surchauffe	—	—	—	MARCHE
Erreur de capteur de rupture thermique	—	clignote 7 fois	—	—
Erreur lampe	clignote 5 fois	—	—	—
Erreur de ventilateur grillé	clignote 6 fois	—	clignote 1 fois	—
Erreur du ventilateur du système	clignote 6 fois	—	clignote 2 fois	—
Erreur du ventilateur d'alimentation et de ballast	clignote 6 fois	—	clignote 3 fois	—
Capot ouvert	—	clignote 7 fois	—	—
Erreur DMD	clignote 8 fois	—	—	—
Erreur de la roue des couleurs	clignote 9 fois	—	—	—

En cas d'erreur, débranchez le cordon d'alimentation CA et attendez une (1) minute avant de remettre le projecteur en marche. Si les DEL alimentation ou lampe sont toujours clignotantes, si la DEL surchauffe est allumée ou dans le cas d'une autre situation qui n'est pas indiquée dans le tableau ci-dessus, veuillez contacter votre centre de services.

## Problèmes d'image

### **Problème : Aucune image ne s'affiche à l'écran**

1. Vérifiez les réglages de votre ordinateur bloc-notes ou de bureau.
2. Mettez tous les appareils hors puis sous tension dans l'ordre approprié.

### **Problème : L'image est floue**

1. Réglez la **Mise au point** sur le projecteur.
2. Appuyez sur la touche **Auto** de la télécommande ou du projecteur
3. Assurez-vous que la distance entre le projecteur et l'écran est dans la plage de 10 m spécifiée.
4. Assurez-vous que l'objectif du projecteur est propre.

### **Problème : L'image est grande en haut ou en bas (effet trapézoïdal)**

1. Placez le projecteur de manière à ce qu'il soit le plus perpendiculaire possible par rapport à l'écran.
2. Utilisez le bouton **Distorsions** sur le projecteur ou la télécommande pour corriger l'effet trapézoïde.

### **Problème : L'image est inversée**

Vérifiez le réglage de la **Projection** dans la **CONFIGURATION SYSTÈME : Menu de base > Projection** dans l'OSD.

**Problème : L'image est striée**

1. Passez les réglages de **Fréquence** et de **Phase** du menu **Affichage** de l'OSD aux paramètres par défaut.
2. Pour garantir que le problème ne provient pas d'une carte vidéo du PC connecté, effectuez la connexion sur un autre ordinateur.

**Problème : L'image est plate sans contraste**

Ajustez les réglages de **Contraste** dans le menu **Image** de l'OSD.

**Problème : La couleur de l'image projetée ne correspond pas à l'image source.**

Ajustez les réglages de **Température couleur** et de **Gamma** dans le menu **Image** de l'OSD.

## **Problèmes avec la lampe**

**Problème : Aucune lumière provenant du projecteur**

1. Vérifiez que le câble d'alimentation est bien branché.
2. Assurez-vous qu'il n'y a pas de problème avec la source d'alimentation en la testant avec un autre appareil électrique.
3. Remettez le projecteur en marche dans l'ordre approprié et assurez-vous que la DEL d'alimentation est bleue.
4. Si vous venez de remplacer la lampe, essayez de réinitialiser les connexions de la lampe.
5. Remplacez le module de lampe.
6. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et faites-le réparer.

**Problème : La lampe s'éteint**

1. Les surtensions peuvent entraîner l'arrêt de la lampe. Rebranchez le cordon d'alimentation. Lorsque le voyant DEL Power (Alimentation) est allumé, appuyez sur le bouton d'alimentation.
2. Remplacez le module de lampe.
3. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et faites-le réparer.

## **Problèmes avec la télécommande**

**Problème : Le projecteur ne répond pas à la télécommande**

1. Dirigez la télécommande vers le capteur à distance sur le projecteur.
2. Assurez-vous que la voie entre la télécommande et le capteur n'est pas obstruée.
3. Éteignez l'éclairage fluorescent de la pièce.
4. Vérifiez la polarité de la pile.
5. Remplacez les piles.
6. Éteignez les autres appareils infrarouges alentour.
7. Faites réparer la télécommande



## **Problèmes avec l'audio**

### ***Problème : Il n'y a pas de son***

1. Réglez le volume sur la télécommande.
2. Réglez le volume de la source audio.
3. Vérifiez la connexion du câble audio.
4. Testez la sortie de la source audio avec d'autres haut-parleurs.
5. Faites réparer le projecteur.

### ***Problème : Le son est déformé***

1. Vérifiez la connexion du câble audio.
2. Testez la sortie de la source audio avec d'autres haut-parleurs.
3. Faites réparer le projecteur.

## **Faire réparer le projecteur**

Si vous êtes incapable de résoudre le problème, vous devriez faire réparer le projecteur. Rangez le projecteur dans le carton d'origine. Incluez une description du problème et une liste de vérification des étapes que vous avez prises lorsque vous tentiez de résoudre le problème : Cette information pourrait être utile au personnel de service. Pour la réparation, renvoyez le projecteur à l'endroit où vous l'avez acheté.

## **Q et R sur HDMI**

### **Q. Quelle est la différence entre un câble HDMI dit Standard et un câble HDMI dit Vitesse élevée ?**

Récemment, HDMI Licensing, LLC a annoncé que les câbles seraient testés comme câbles Standard ou à Vitesse élevée.

- Les câbles HDMI Standard (ou « catégorie 1 ») ont été testés pour fonctionner à des vitesses de 75 Mhz ou jusqu'à 2,25 Gbps, ce qui est l'équivalent d'un signal 720p/1080i.
- Les câbles HDMI à vitesse élevée (ou « catégorie 2 ») ont été testés pour fonctionner à des vitesses de 340 Mhz ou jusqu'à 10,2 Gbps, ce qui représente la largeur de bande la plus élevée actuellement disponible sur un câble HDMI et est capable de prendre en charge des signaux de 1080p y compris ceux à des profondeurs de couleurs augmentées et/ou des taux de rafraîchissement augmentés de la Source. Les câbles à vitesse élevée peuvent également être utilisés avec des affichages haute résolution, tels que les moniteurs de cinéma WQXGA (résolution de 2560 x 1600).

### **Q. Comment obtenir une longueur de câble HDMI supérieure à 10 mètres ?**

Il existe plusieurs adaptateurs HDMI solutionnant les longueurs de câbles HDMI dépassant la distance effective d'un câble allant d'une longueur de 10 m type à une longueur plus grande. Ces sociétés fabriquent diverses solutions incluant des câbles actifs (composants électroniques actifs intégrés aux câbles qui propulsent et prolongent le signal du câble), des répéteurs, des amplificateurs ainsi que CAT5/6 et des solutions à fibre.

### **Q. Comment puis-je déterminer si un câble certifié HDMI ?**

Tous les produits HDMI doivent être certifiés par le fabricant dans les spécifications de test de conformité HDMI. Il se peut toutefois que des câbles portant le logo HDMI soient disponibles mais qu'ils n'aient pas été correctement testés/ HDMI Licensing, LLC étudie sérieusement ces instances afin de garantir que la marque de commerce HDMI soit utilisée correctement sur le marché. Nous recommandons à la clientèle d'acheter les câbles auprès d'une source et d'une société réputées qui soient fiables.

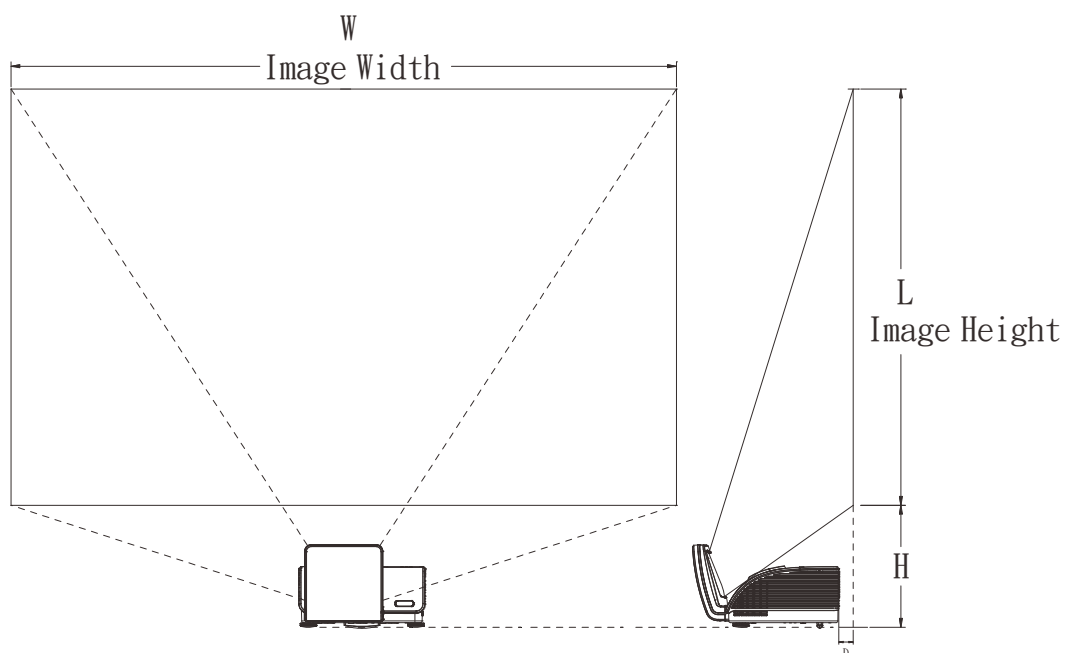
Pour la vérification de renseignements plus en détail <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

## Spécifications

**Remarque :** Contactez votre distributeur local pour les spécifications du produit.

Modèle	D7180	H7080HD
Type d'affichage	TI DMD 0,65" 1080P	
Résolution	1080P 1920 x 1080 Natif	
Distance de projection	22,4 mm ~ 62,3 mm (+/-10 mm)	
Taille de l'écran de projection	88,5 à 99 pouces	
Objectif de projection	Fixe	
Correction de trapèze vertical	+/- 40 pas	
Méthodes de projection	Avant, Arrière, Bureau/Plafond (Arrière, Avant)	
Compatibilité des données	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, Mac	
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p	
Compatibilité vidéo	—	
Sync. H	15,30 – 91,4 kHz	
Sync. V	43 – 87 Hz	
Certification de sécurité	FCC-B, UL, CB, CE	FCC-B, cUL, UL, CCC, ECO Chine
Température de fonctionnement	5° ~ 35°C	
Dimensions	354 mm (L) x 219 mm (H) x 411 mm (D)	
Entrée CA	AC Universel 100 – 240, Typique @ 110VAC (100 – 240)/+/-10%	
Consommation électrique	370 W / 310 W (Type ECO)	
Veille	<1 Watt	
Lampe	280W	
Haut-parleur	Haut-parleur mono de 10 W	
Prises d'entrée	VGA x 1	
	DVI x 1	
	Prise audio x 1	
	HDMI x 1	
Prises de sortie	VGA x 1	
	Prise audio x 1	
Prises de contrôle	RS-232C	
	RJ45	
	USB (Service only)	
Sécurité	Verrou Kensington	

## Distance de projection par rapport à la taille de projection



*Tableau de distance de projection et de taille*

	1080P	
	16:9	
Distance (D)	62,3+/-10mm	22,4+/-10mm
Diagonale	99"	88,5"
Largeur de l'image (l)	2 193mm	1 961mm
Hauteur de l'image (H)	1 233mm	1 103mm
H	404,3+/-50mm	373,8+/-50mm

## Tableau de mode de synchronisation

Le projecteur peut afficher plusieurs résolutions. Le tableau suivant indique les résolutions pouvant être affichées par le projecteur.

SIGNAL	RESOLUTION	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	VGA (RGBHV)	VGA (YUV/SOG)	HDMI (NUMERIQUE)
VESA	720 x 400	37,9	85,0	O	—	O
	640 x 480	31,5	60,0	O	—	O
	640 x 480	37,9	72,8	O	—	O
	640 x 480	37,5	75,0	O	—	O
	640 x 480	43,3	85,0	O	—	O
	800 x 600	35,2	56,3	O	—	O
	800 x 600	37,9	60,3	O	—	O
	800 x 600	46,9	75,0	O	—	O
	800 x 600	48,1	72,2	O	—	O
	800 x 600	53,7	85,1	O	—	O
	1024 x 768	48,4	60,0	O	—	O
	1024 x 768	56,5	70,1	O	—	O
	1024 x 768	60,0	75,0	O	—	O
	1024 x 768	68,7	85,0	O	—	O
	1280 x 800	49,7	59,8	O	—	O
	1280 x 800	62,8	74,9	O	—	O
	1280 x 800	71,6	84,8	O	—	O
	1280 x 1024	64,0	60,0	O	—	O
	1280 x 1024	80,0	75,0	O	—	O
	1280 x 1024	91,1	85,0	O	—	O
	1400 x 1050	65,3	60,0	O	—	O
	1440 x 900	55,9	60,0	O	—	O
1600 x 1200	75,0	60	O	—	O	
1920 x 1080	67,2	60	O	—	O	
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	O	—	O
	832 x 624	49,7	74,5	O	—	O
	1024 x 768	60,2	74,9	O	—	O
	1152 x 870	68,7	75,1	O	—	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	O
	576i	15,625	50,0	—	O	O
EDTV	576p	31,3	50,0	—	O	O
	480p	31,5	60,0	—	O	O

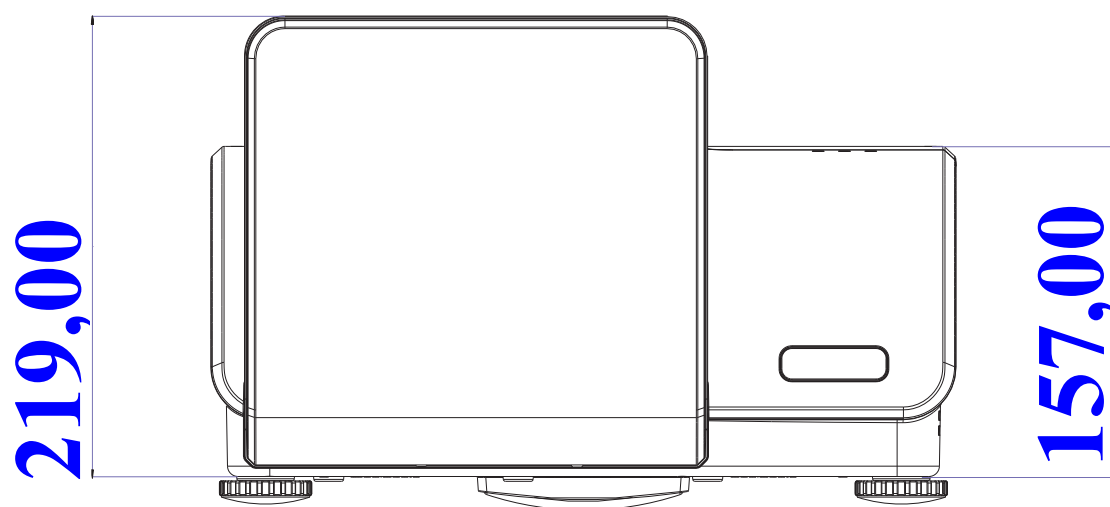
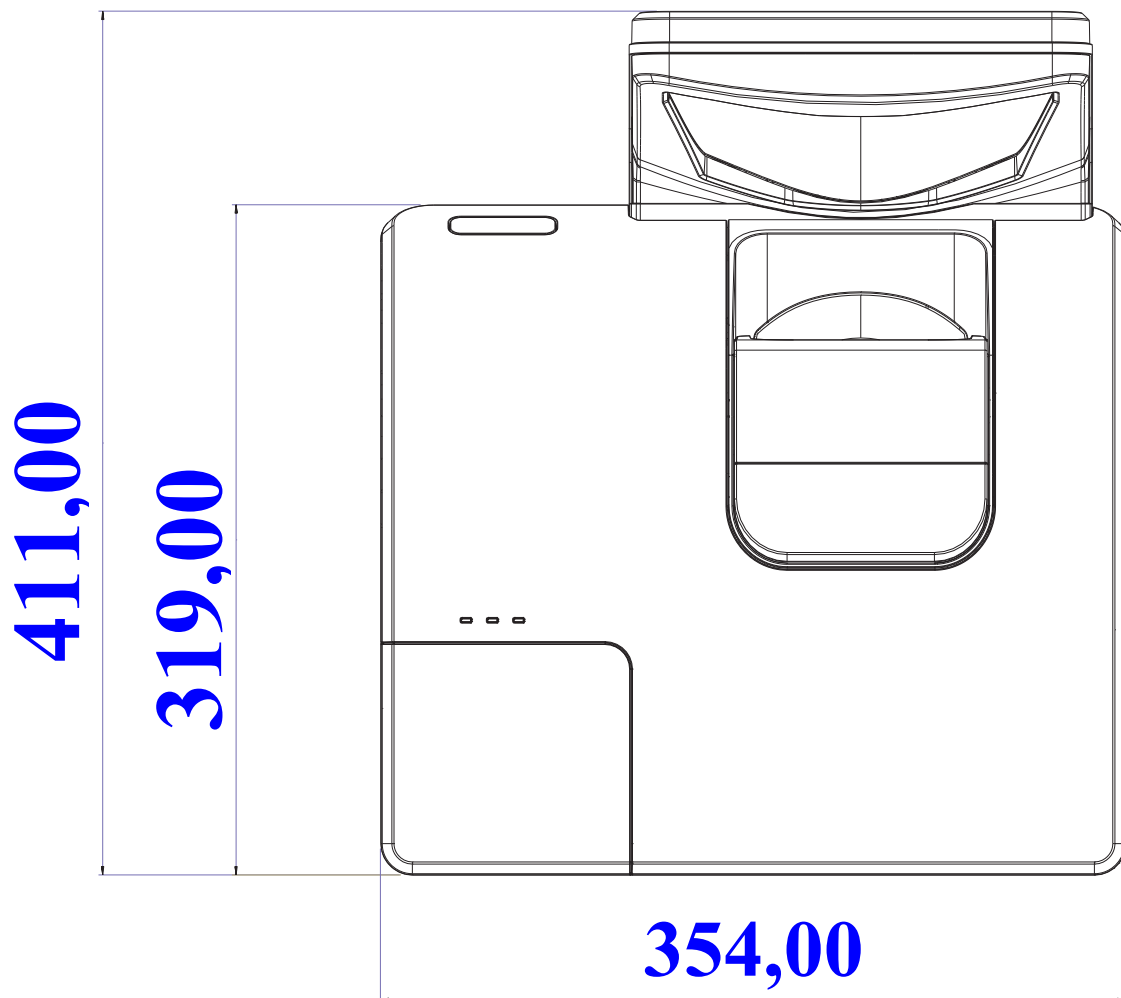
SIGNAL	RESOLUTION	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	VGA (RGBHV)	VGA (YUV /SOG)	HDMI (NUMERIQUE)
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	O
	720p	45,0	60,0	—	O	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	O

O: Fréquence prise en charge

— : Fréquence non prise en charge

La résolution native du panneau est 1920 x 1080. Les résolutions autres que la résolution native peuvent s'afficher avec des tailles de lignes ou de texte irrégulières.

Dimensions du projecteur (mm)



## **CONFORMITE REGLEMENTAIRE**

### **Avertissement de la FCC**

Cet équipement a été testé et trouvé conforme aux limites des appareils numériques de Classe B, conformément à la Partie 15 des règlements FCC. Ces limites ont pour objectif de fournir une protection raisonnable contre toute interférence dangereuse lorsque l'équipement est utilisé dans un environnement commercial.

Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie RF et s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec ce manuel d'instruction, risque d'entraîner une interférence nocive aux communications radio. Le fonctionnement de cet équipement dans une zone résidentielle est susceptible de provoquer un brouillage nuisible, auquel cas les mesures correctives seront à la charge du propriétaire.

Des changements ou modifications non expressément approuvés apportés par les parties responsables de s'y conformer risquent d'annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner l'équipement.

### **Canada**

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

### **Certifications de sécurité**

FCC-B, UL, CB, CE



## Protocole RS-232C

### Paramétrage RS232

Taux de Baud	9600
Vérification parité	Aucune
Bit données	8
Bit arrêt	1
Contrôle flux	Aucune

### Structure Commande Contrôle

	Code d'en-tête	Code commande	Code données	Code fin
HEX		Commande	Données	0Dh
ASCII	'V'	Commande	Données	CR

### Commande opération

Remarque :

XX=00-98, ID du projecteur, XX=99 est pour tous les projecteurs

Résultat retour S= Succès / E= Echec

n: 0:Désactive/1: Active/Vaule (0~9999)

Groupe Commande 00				
ASCII	HEX	Fonction	Description	Résultat retour
VXXS0001	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 31h 0Dh	En marche		P/F
VXXS0002	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 32h 0Dh	Alimentation éteinte		P/F
VXXS0003	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 33h 0Dh	Resync		P/F
VXXG0004	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 34h 0Dh	Obtenir heures lampe		Pn/F
VXXS0005n	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 35h nh 0Dh	Définir minuterie du filtre à air	n= 0~999999	P/F
VXXG0005	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 35h 0Dh	Obtenir minuterie du filtre à air	n= 0~999999	Pn/F
VXXS0006	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 36h 0Dh	Réinitialiser système		P/F
VXXG0007	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 37h 0Dh	Obtenir statut système	0 : Réinitialiser 1 : Veille 2 : Fonctionnement 3 : Refroidissement	Pn/F
VXXG0008	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 38h 0Dh	Obtenir version F/W		Pn/F
VXXG0009	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 39h 0Dh	Obtenir e-mail modifié		Pn/F
VXXS0009n	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 39h nh 0Dh	Définir e-mail modifié	n=xxxxxx@xxx x.xxx.xx	P/F

<b>Groupe Commande 01</b>				
<b>ASCII</b>	<b>HEX</b>	<b>Fonction</b>	<b>Description</b>	<b>Valeur Retour</b>
VXXG0101	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 31h 0Dh	Obtenir Clarté	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 31h nh 0Dh	Paramétrer clarté	n=0~100	P/F
VXXG0102	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 32h 0Dh	Obtenir contraste	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 32h nh 0Dh	Paramétrer contraste	n=0~100	P/F
VXXG0103	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 33h 0Dh	Obtenir couleur	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 33h nh 0Dh	Paramétrer couleur	n=0~100	P/F
VXXG0104	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 34h 0Dh	Obtenir teinte	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 34h nh 0Dh	Paramétrer teinte	n=0~100	P/F
VXXG0105	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 35h 0Dh	Obtenir Netteté	0~31	Pn/F
VXXS0105n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 35h nh 0Dh	Paramétrer netteté	0~31	P/F
VXXG0106	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 36h 0Dh	Obtenir température couleur	0 : Chaud 1 : Normal 2 : Froid 3 : Plus froid 4 : Froid élevé 5 : Natif lampe	Pn/F
VXXS0106n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 36h nh 0Dh	Paramétrer température couleur	0 : Chaud 1 : Normal 2 : Froid 3 : Plus froid 4 : Froid élevé 5 : Natif lampe	P/F
VXXG0107	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 37h 0Dh	Obtenir gamma	0 : 1.6 1 : 1.8 2 : 2.0 3 : 2.2t 4:2.4 5:2.6 6:2.8	Pn/F
VXXS0107n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 37h nh 0Dh	Paramétrer gamma	0 : 1.6 1 : 1.8 2 : 2.0 3 : 2.2t 4:2.4 5:2.6 6:2.8	P/F

<b>Groupe Commande 02</b>				
<b>ASCII</b>	<b>HEX</b>	<b>Fonction</b>	<b>Description</b>	<b>Valeur Retour</b>
VXXS0201	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 31h 0Dh	Sélectionnez RGB		P/F
VXXS0202	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 32h 0Dh	Sélectionnez RGB2		P/F
VXXS0203	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 33h 0Dh	Sélectionnez DVI		P/F
VXXS0204	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 34h 0Dh	Sélectionnez vidéo		P/F
VXXS0205	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 35h 0Dh	Sélectionnez vidéo		P/F
VXXS0206	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 36h 0Dh	Sélectionnez HDMI		P/F
VXXS0207	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 37h 0Dh	Sélectionner BNC		P/F
VXXS0208	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 38h 0Dh	Sélectionner YPbPr		P/F
VXXS0209	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 39h 0Dh	Sélectionnez HDMI 2		P/F
VXXS0210	56h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 30h 0Dh	Sélectionnez HDMI 3		P/F

VXXS0211	56h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 31h 0Dh	Sélectionnez DP		P/F
VXXG0220	56h Xh Xh 47h 30h 32h 32h 30h 0Dh	Obtenir source actuelle	Retour 1 : RGB 2 : RGB2 3 : DVI 4 : Vidéo 5 : S-Video 6 : HDMI 7 : BNC 8 : YPbPr 9 : HDMI 2 10 : HDMI 3 11 : DP	Pn/F

**Groupe Commande 03**

ASCII	HEX	Fonction	Description	Valeur Retour
VXXG0301	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 31h 0Dh	Obtenir échelle	0 : Remplir 1 : 4:3 2 : 16:9 3 : Boîte à lettres 4 : Natif 5 : Auto 06:16:10	Pn/F
VXXS0301n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 31h nh 0Dh	Paramétrer échelle	0 : Remplir 1 : 4:3 2 : 16:9 3 : Boîte à lettres 4 : Natif 5 : Auto 6 : 16:10	P/F
VXXG0302	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 32h 0Dh	Vide		Pn/F
VXXS0302n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 32h nh 0Dh	Vide		P/F
VXXG0303	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 33h 0Dh	Trapèze auto activé		Pn/F
VXXS0303n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 33h nh 0Dh	Trapèze auto activé		P/F
VXXG0304	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 34h 0Dh	Arrêt allumé		Pn/F
VXXS0304n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 34h nh 0Dh	Arrêt allumé		P/F
VXXG0305	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 35h 0Dh	Volume	n=0~10	Pn/F
VXXS0305n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 35h nh 0Dh	Volume	n=0~10	P/F
VXXG0306	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 36h 0Dh	Aigus	n= 0~16	Pn/F
VXXS0306n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 36h nh 0Dh	Aigus	n= 0~16	P/F
VXXG0307	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 37h 0Dh	Graves	n= 0~16	Pn/F
VXXS0307n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 37h nh 0Dh	Graves	n= 0~16	P/F
VXXG0308	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 38h 0Dh	Mode projection	0 : Avant 1 : Arrière 2 : Plafond 3 : Arrière+Plafond	Pn/F
VXXS0308n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 38h nh 0Dh	Mode projection	0 : Avant 1 : Arrière 2 : Plafond 3 : Arrière+Plafond	P/F
VXXG0309	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 39h 0Dh	Paramétrer valeur distorsion verticale	n= -40~+40	Pn/F
VXXS0309n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 39h nh 0Dh	Paramétrer valeur distorsion verticale	n= -40~+40	P/F
VXXG0310	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 30h 0Dh	Paramétrer valeur distorsion horizontale	n= -20~+20	Pn/F
VXXS0310n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 30h nh 0Dh	Paramétrer valeur distorsion horizontale	n= -20~+20	P/F
VXXG0311	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 31h 0Dh	Réglage du zoom	n= -10~+10	Pn/F

VXXS0311n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 31h nh 0Dh	Réglage du zoom	n= -10~+10	P/F
VXXG0312	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 32h 0Dh	Réglage de la mise au point	n= -20~+20	Pn/F
VXXS0312n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 32h nh 0Dh	Réglage de la mise au point	n= -20~+20	P/F
VXXG0313	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 33h 0Dh	Réglage du déplacement vertical de l'objectif	n= -20~+20	Pn/F
VXXS0313n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 33h nh 0Dh	Réglage du déplacement vertical de l'objectif	n= -20~+20	P/F
VXXG0314	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 34h 0Dh	Réglage du déplacement horizontal de l'objectif	n= -20~+20	Pn/F
VXXS0314n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 34h nh 0Dh	Réglage du déplacement horizontal de l'objectif	n= -20~+20	P/F

<b>Groupe Commande 04 (télécommande)</b>				
<b>ASCII</b>	<b>HEX</b>	<b>Fonction</b>	<b>Description</b>	<b>Valeur Retour</b>
VXXS0401	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 31h 0Dh	Flèche HAUT		P/F
VXXS0402	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 32h 0Dh	Flèche BAS		P/F
VXXS0403	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 33h 0Dh	Flèche GAUCHE		P/F
VXXS0404	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 34h 0Dh	Flèche DROITE		P/F
VXXS0405	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 35h 0Dh	ALIMENTATION		P/F
VXXS0406	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 36h 0Dh	QUITTER		P/F
VXXS0407	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 37h 0Dh	ENTRÉE		P/F
VXXS0408	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 38h 0Dh	AUTO		P/F
VXXS0409	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 39h 0Dh	DISTORSION+		P/F
VXXS0410	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 30h 0Dh	DISTORSION-		P/F
VXXS0411	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 31h 0Dh	MENU		P/F
VXXS0412	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 32h 0Dh	STATUT		P/F
VXXS0413	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 33h 0Dh	MUET		P/F
VXXS0414	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 34h 0Dh	ZOOM+		P/F
VXXS0415	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 35h 0Dh	ZOOM-		P/F
VXXS0416	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 36h 0Dh	VIDE		P/F
VXXS0417	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 37h 0Dh	ARRET		P/F
VXXS0418	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 38h 0Dh	VOLUME+		P/F
VXXS0419	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 39h 0Dh	VOLUME-		P/F
VXXS0420	56h Xh Xh 53h 30h 34h 32h 30h 0Dh	Entrer		P/F



[www.vivitekcorp.com](http://www.vivitekcorp.com)

©2013 Vivitek Corporation. All rights reserved. All trademarks are the property of their respective owners. All specifications are subject to change without prior notice.

201301